

# DENON


CD/USB MEDIA PLAYER & CONTROLLER

## DN-S1200


---

Gebruiksaanwijzing

## SAFETY PRECAUTIONS



**CAUTION**  
**RISK OF ELECTRIC SHOCK**  
**DO NOT OPEN**



**CAUTION:**  
**TO REDUCE THE RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT REMOVE COVER (OR BACK). NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE. REFER SERVICING TO QUALIFIED SERVICE PERSONNEL.**

The lightning flash with arrowhead symbol, within an equilateral triangle, is intended to alert the user to the presence of uninsulated "dangerous voltage" within the product's enclosure that may be of sufficient magnitude to constitute a risk of electric shock to persons.

The exclamation point within an equilateral triangle is intended to alert the user to the presence of important operating and maintenance (servicing) instructions in the literature accompanying the appliance.

## IMPORTANT TO SAFETY

**WARNING:**  
**To reduce the risk of fire and electric shock, this apparatus should not be exposed to rain or moisture and objects filled with liquids, such as vases, should not be placed on this apparatus.**

## European models

**"CLASS 1  
LASER PRODUCT"**

**WARNING : SHOCK HAZARD - DO NOT OPEN.**  
**AVIS : RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE - NE PAS OUVRIR.**

"ご注意" 機器内部にレーザー光放射装置があります。また、感電防止のためネジや蓋を外さないでください。万一故障の場合には、最寄りのサービスセンター／営業所、または、お買上げの販売店に修理をご依頼ください。

**Marking sign is located on bottom of the unit.**

## U.S.A., Canada models

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions : (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.  
Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

**CERTIFICATION**  
THIS PRODUCT COMPLIES WITH DHHS RULES 21 CFR SUBCHAPTER J APPLICABLE AT DATE OF MANUFACTURE.

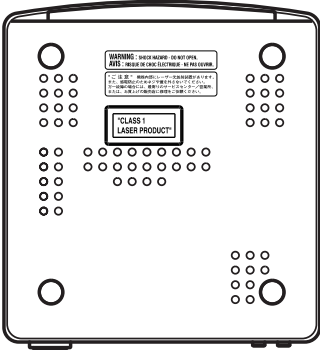
D&M Holdings Inc.  
2-1 NISSHIN-CHO KAWASAKI-KU, KAWASAKI-SHI KANAGAWA, 210-8569, JAPAN

**WARNING : SHOCK HAZARD - DO NOT OPEN.**  
**AVIS : RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE - NE PAS OUVRIR.**

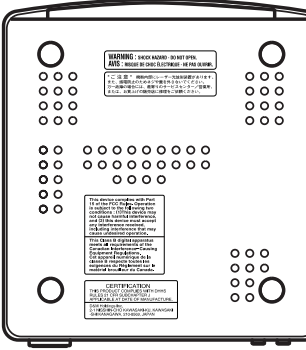
"ご注意" 機器内部にレーザー光放射装置があります。また、感電防止のためネジや蓋を外さないでください。万一故障の場合には、最寄りのサービスセンター／営業所、または、お買上げの販売店に修理をご依頼ください。

**Marking sign is located on bottom of the unit.**

☐ **Marking sign LOCATION: BOTTOM**



European models




U.S.A., Canada models


# IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS

## READ BEFORE OPERATING EQUIPMENT

This product was designed and manufactured to meet strict quality and safety standards. There are, however, some installation and operation precautions which you should be particularly aware of.

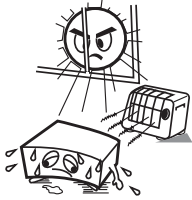
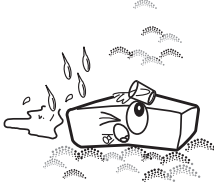






- Read these instructions.
- Keep these instructions.
- Heed all warnings.
- Follow all instructions.
- Do not use this apparatus near water.
- Clean only with dry cloth.
- Do not block any ventilation openings. Install in accordance with the manufacture's instructions.
- Do not install near any heat sources such as radiators, heat registers, stoves, or other apparatus (including amplifiers) that produce heat.
- Do not defeat the safety purpose of the polarized or grounding-type plug. A polarized plug has two blades with one wider than the other. A grounding type plug has two blades and a third grounding prong. The wide blade or the third prong are provided for your safety. If the provided plug does not fit into your outlet, consult an electrician for replacement of the obsolete outlet.
- Protect the power cord from being walked on or pinched particularly at plugs, convenience receptacles, and the point where they exit from the apparatus.
- Only use attachments/accessories specified by the manufacturer.
- Use only with the cart, stand, tripod, bracket, or table specified by the manufacturer, or sold with the apparatus.  
When a cart is used, use caution when moving the cart/apparatus combination to avoid injury from tip-over.
- Unplug this apparatus during lightning storms or when unused for long periods of time.
- Refer all servicing to qualified service personnel. Servicing is required when the apparatus has been damaged in any way, such as power-supply cord or plug is damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the apparatus, the apparatus has been exposed to rain or moisture, does not operate normally, or has been dropped.

**Additional Safety Information!**

-  Marked terminals are **HAZARDOUS LIVE** and that the external wiring connected to those terminal requires installation by an instructed person or the use of ready-made leads or cords.

I

**NOTE ON USE / HINWEISE ZUM GEBRAUCH / OBSERVATIONS RELATIVES A L'UTILISATION / NOTE  
SULL'USO / NOTAS SOBRE EL USO / ALVORENS TE GEBRUIKEN / OBSERVERA ANGÅENDE ANVÄNDNINGEN**

 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Avoid high temperatures. Allow for sufficient heat dispersion when installed in a rack.</li> <li>• Vermeiden Sie hohe Temperaturen. Beachten Sie, dass eine ausreichende Belüftung gewährleistet wird, wenn das Gerät auf ein Regal gestellt wird.</li> <li>• Eviter des températures élevées. Tenir compte d'une dispersion de chaleur suffisante lors de l'installation sur une étagère.</li> <li>• Evitate di esporre l'unità a temperature elevate. Assicuratevi che vi sia un'adeguata dispersione del calore quando installate l'unità in un mobile per componenti audio.</li> <li>• Evite altas temperaturas. Permite la suficiente dispersión del calor cuando está instalado en la consola.</li> <li>• Vermijd hoge temperaturen. Zorg er bij installatie in een audiorack voor, dat de door het toestel geproduceerde warmte goed kan worden afgevoerd.</li> <li>• Undvik höga temperaturer. Se till att det finns möjlighet till god värmeavledning vid montering i ett rack.</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keep the unit free from moisture, water, and dust.</li> <li>• Halten Sie das Gerät von Feuchtigkeit, Wasser und Staub fern.</li> <li>• Protéger l'appareil contre l'humidité, l'eau et la poussière.</li> <li>• Tenete l'unità lontana dall'umidità, dall'acqua e dalla polvere.</li> <li>• Mantenga el equipo libre de humedad, agua y polvo.</li> <li>• Laat geen vochtigheid, water of stof in het apparaat binnendringen.</li> <li>• Utsätt inte apparaten för fukt, vatten och damm.</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Do not let foreign objects into the unit.</li> <li>• Lassen Sie keine fremden Gegenstände in das Gerät kommen.</li> <li>• Ne pas laisser des objets étrangers dans l'appareil.</li> <li>• Non inserite corpi estranei all'interno dell'unità.</li> <li>• No deje objetos extraños dentro del equipo.</li> <li>• Laat geen vreemde voorwerpen in dit apparaat vallen.</li> <li>• Se till att främmande föremål inte tränger in i apparaten.</li> </ul>	<p><b>CAUTION:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• The ventilation should not be impeded by covering the ventilation openings with items, such as newspapers, tablecloths, curtains, etc.</li> <li>• No naked flame sources, such as lighted candles, should be placed on the unit.</li> <li>• Observe and follow local regulations regarding battery disposal.</li> <li>• Do not expose the unit to dripping or splashing fluids.</li> <li>• Do not place objects filled with liquids, such as vases, on the unit.</li> </ul> <p><b>ACHTUNG:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Belüftung sollte auf keinen Fall durch das Abdecken der Belüftungsöffnungen durch Gegenstände wie beispielsweise Zeitungen, Tischtücher, Vorhänge o. Ä. behindert werden.</li> <li>• Auf dem Gerät sollten keinerlei direkte Feuerquellen wie beispielsweise angezündete Kerzen aufgestellt werden.</li> <li>• Bitte beachten Sie bei der Entsorgung der Batterien die örtlich geltenden Umweltbestimmungen.</li> <li>• Das Gerät sollte keiner tropfenden oder spritzenden Flüssigkeit ausgesetzt werden.</li> <li>• Auf dem Gerät sollten keine mit Flüssigkeit gefüllten Behälter wie beispielsweise Vasen aufgestellt werden.</li> </ul>
 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Handle the power cord carefully. Hold the plug when unplugging the cord.</li> <li>• Gehen Sie vorsichtig mit dem Netzkabel um. Halten Sie das Kabel am Stecker, wenn Sie den Stecker herausziehen.</li> <li>• Manipuler le cordon d'alimentation avec précaution. Tenir la prise lors du débranchement du cordon.</li> <li>• Maneggiare il cavo di alimentazione con attenzione. Tenete ferma la spina quando scollegate il cavo dalla presa.</li> <li>• Maneje el cordón de energía con cuidado. Sostenga el enchufe cuando desconecte el cordón de energía.</li> <li>• Hanteer het netsnoer voorzichtig. Houd het snoer bij de stekker vast wanneer deze moet worden aan- of losgekoppeld.</li> <li>• Hantera nätkabeln varsamt. Håll i kabeln när den kopplas från el-uttaget.</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Unplug the power cord when not using the unit for long periods of time.</li> <li>• Wenn das Gerät längere Zeit nicht verwendet werden soll, trennen Sie das Netzkabel vom Netzstecker.</li> <li>• Débrancher le cordon d'alimentation lorsque l'appareil n'est pas utilisé pendant de longues périodes.</li> <li>• Scollegate il cavo di alimentazione quando prevedete di non utilizzare l'unità per un lungo periodo di tempo.</li> <li>• Desconecte el cordón de energía cuando no utilice el equipo por mucho tiempo.</li> <li>• Neem altijd het netsnoer uit het stopcontact wanneer het apparaat gedurende een lange periode niet wordt gebruikt.</li> <li>• Koppla loss nätkabeln om apparaten inte kommer att användas i lång tid.</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Do not let insecticides, benzene, and thinner come in contact with the unit.</li> <li>• Lassen Sie das Gerät nicht mit Insektiziden, Benzin oder Verdünnungsmitteln in Berührung kommen.</li> <li>• Ne pas mettre en contact des insecticides, du benzène et un diluant avec l'appareil.</li> <li>• Assicuratevi che l'unità non entri in contatto con insetticidi, benzolo o solventi.</li> <li>• No permita el contacto de insecticidas, gasolina y diluyentes con el equipo.</li> <li>• Voorkom dat insecticiden, benzeen of verfverdunder met dit toestel in contact komen.</li> <li>• Se till att inte insektsmedel på spraybruk, bensen och thinner kommer i kontakt med apparatens hölje.</li> </ul>	<p><b>ATTENTION:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La ventilation ne doit pas être gênée en recouvrant les ouvertures de la ventilation avec des objets tels que journaux, rideaux, tissus, etc.</li> <li>• Aucune flamme nue, par exemple une bougie, ne doit être placée sur l'appareil.</li> <li>• Veillez à respecter les lois en vigueur lorsque vous jetez les piles usagées.</li> <li>• L'appareil ne doit pas être exposé à l'eau ou à l'humidité.</li> <li>• Ne pas poser d'objet contenant du liquide, par exemple un vase, sur l'appareil.</li> </ul> <p><b>ATTENZIONE:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le aperture di ventilazione non devono essere ostruite coprendole con oggetti, quali giornali, tovaglie, tende e così via.</li> <li>• Non posizionate sull'unità fiamme libere, come ad esempio candele accese.</li> <li>• Prestate attenzione agli aspetti legati alla tutela dell'ambiente nello smaltimento delle batterie.</li> <li>• L'apparecchiatura non deve essere esposta a gocciolii o spruzzi.</li> <li>• Non posizionate sull'unità alcun oggetto contenente liquidi, come ad esempio i vasi.</li> </ul> <p><b>PRECAUCIÓN:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La ventilación no debe quedar obstruida por haberse cubierto las aperturas con objetos como periódicos, manteles, cortinas, etc.</li> <li>• No debe colocarse sobre el aparato ninguna fuente inflamable sin protección, como velas encendidas.</li> <li>• A la hora de deshacerse de las pilas, respete la normativa para el cuidado del medio ambiente.</li> <li>• No exponer el aparato al goteo o salpicaduras cuando se utilice.</li> <li>• No colocar sobre el aparato objetos llenos de líquido, como jarros.</li> </ul>
	 <p>* (For apparatuses with ventilation holes)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Do not obstruct the ventilation holes.</li> <li>• Decken Sie den Lüftungsbereich nicht ab.</li> <li>• Ne pas obstruer les trous d'aération.</li> <li>• Non coprite i fori di ventilazione.</li> <li>• No obstruya los orificios de ventilación.</li> <li>• De ventilatieopeningen mogen niet worden geblokkeerd.</li> <li>• Tapp inte till ventilationsöppningarna.</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Never disassemble or modify the unit in any way.</li> <li>• Versuchen Sie niemals das Gerät auseinander zu nehmen oder zu verändern.</li> <li>• Ne jamais démonter ou modifier l'appareil d'une manière ou d'une autre.</li> <li>• Non smontate né modificate l'unità in alcun modo.</li> <li>• Nunca desarme o modifique el equipo de ninguna manera.</li> <li>• Dit toestel mag niet gedemonteerd of aangepast worden.</li> <li>• Ta inte isär apparaten och försök inte bygga om den.</li> </ul>	<p><b>WAARSCHUWING:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De ventilatie mag niet worden belemmerd door de ventilatieopeningen af te dekken met bijvoorbeeld kranten, een tafelkleed, gordijnen, enz.</li> <li>• Plaats geen open vlammen, bijvoorbeeld een brandende kaars, op het apparaat.</li> <li>• Houd u steeds aan de milieuvoorschriften wanneer u gebruikte batterijen wegdoet.</li> <li>• Stel het apparaat niet bloot aan druppels of spatten.</li> <li>• Plaats geen voorwerpen gevuld met water, bijvoorbeeld een vaas, op het apparaat.</li> </ul> <p><b>OBSERVERA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ventilationen bör inte förhindras genom att täcka för ventilationsöppningarna med föremål såsom tidningar, bordsdukar, gardiner osv.</li> <li>• Inga blottade brandkällor, såsom tända ljus, får placeras på apparaten.</li> <li>• Tänk på miljöaspekterna när du bortskaffar batterier.</li> <li>• Apparaten får inte utsättas för vätska.</li> <li>• Placera inte föremål fyllda med vätska, t.ex. vaser, på apparaten.</li> </ul>

## CAUTION:

To completely disconnect this product from the mains, disconnect the plug from the wall socket outlet.

The mains plug is used to completely interrupt the power supply to the unit and must be within easy access by the user.

## VORSICHT:

Um dieses Gerät vollständig von der Stromversorgung abzutrennen, ziehen Sie bitte den Stecker aus der Wandsteckdose.

Der Netzstecker wird verwendet, um die Stromversorgung zum Gerät völlig zu unterbrechen; er muss für den Benutzer gut und einfach zu erreichen sein.

## PRECAUTION:

Pour déconnecter complètement ce produit du courant secteur, débranchez la prise de la prise murale.

La prise secteur est utilisée pour couper complètement l'alimentation de l'appareil et l'utilisateur doit pouvoir y accéder facilement.

## ATTENZIONE:

Per scollegare completamente questo prodotto dalla rete di alimentazione elettrica, scollegare la spina dalla relativa presa a muro.

La spina di rete viene utilizzata per interrompere completamente l'alimentazione all'unità e deve essere facilmente accessibile all'utente.

## PRECAUCIÓN:

Para desconectar completamente este producto de la alimentación eléctrica, desconecte el enchufe del enchufe de la pared.

El enchufe de la alimentación eléctrica se utiliza para interrumpir por completo el suministro de alimentación eléctrica a la unidad y debe de encontrarse en un lugar al que el usuario tenga fácil acceso.

## WAARSCHUWING:

Om de voeding van dit product volledig te onderbreken moet de stekker uit het stopcontact worden getrokken.

De netstekker wordt gebruikt om de stroomtoevoer naar het toestel volledig te onderbreken en moet voor de gebruiker gemakkelijk bereikbaar zijn.

## FÖRSIKTIGHETSMÅTT:

Koppla loss stickproppen från eluttaget för att helt skilja produkten från nätet.

Stickproppen används för att helt bryta strömförsörjningen till apparaten, och den måste vara lättillgänglig för användaren.

## • DECLARATION OF CONFORMITY

We declare under our sole responsibility that this product, to which this declaration relates, is in conformity with the following standards:

EN60065, EN55013, EN55020, EN61000-3-2 and EN61000-3-3.

Following the provisions of 73/23/EEC, 2004/108/EC and 93/68/EEC Directive.

## • ÜBEREINSTIMMUNGSERKLÄRUNG

Wir erklären unter unserer Verantwortung, daß dieses Produkt, auf das sich diese Erklärung bezieht, den folgenden Standards entspricht:

EN60065, EN55013, EN55020, EN61000-3-2 und EN61000-3-3.

Entspricht den Verordnungen der Direktive 73/23/ EEC, 2004/108/EC und 93/68/EEC.

## • DECLARATION DE CONFORMITE

Nous déclarons sous notre seule responsabilité que l'appareil, auquel se réfère cette déclaration, est conforme aux standards suivants:

EN60065, EN55013, EN55020, EN61000-3-2 et EN61000-3-3.

D'après les dispositions de la Directive 73/23/EEC, 2004/108/EC et 93/68/EEC.

## • DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ

Dichiariamo con piena responsabilità che questo prodotto, al quale la nostra dichiarazione si riferisce, è conforme alle seguenti normative:

EN60065, EN55013, EN55020, EN61000-3-2 e EN61000-3-3.

In conformità con le condizioni delle direttive 73/23/ EEC, 2004/108/EC e 93/68/EEC.

QUESTO PRODOTTO E' CONFORME

AL D.M. 28/08/95 N. 548

## • DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

Declaramos bajo nuestra exclusiva responsabilidad que este producto al que hace referencia esta declaración, está conforme con los siguientes estándares:

EN60065, EN55013, EN55020, EN61000-3-2 y EN61000-3-3.

Siguiendo las provisiones de las Directivas 73/23/ EEC, 2004/108/EC y 93/68/EEC.

## • EENVORMIGHEIDSVERKLARING

Wij verklaren uitsluitend op onze verantwoordelijkheid dat dit product, waarop deze verklaring betrekking heeft, in overeenstemming is met de volgende normen:

EN60065, EN55013, EN55020, EN61000-3-2 en EN61000-3-3.

Volgens de bepalingen van de Richtlijnen 73/23/EEC, 2004/108/EC en 93/68/EEC.

## • ÖVERENSSTÄMMELSESINTYG

Härmed intygas helt på eget ansvar att denna produkt vilken detta intyg avser, uppfyller följande standarder:

EN60065, EN55013, EN55020, EN61000-3-2 och EN61000-3-3. Enligt stadgarna i direktiv 73/23/EEC, 2004/108/EC och 93/68/EEC.

## A NOTE ABOUT RECYCLING:

This product's packaging materials are recyclable and can be reused. Please dispose of any materials in accordance with the local recycling regulations.

When discarding the unit, comply with local rules or regulations.

Batteries should never be thrown away or incinerated but disposed of in accordance with the local regulations concerning battery disposal.

This product and the supplied accessories, excluding the batteries, constitute the applicable product according to the WEEE directive.



## HINWEIS ZUM RECYCLING:

Das Verpackungsmaterial dieses Produktes ist zum Recyceln geeignet und kann wieder verwendet werden. Bitte entsorgen Sie alle Materialien entsprechend der örtlichen Recycling-Vorschriften.

Beachten Sie bei der Entsorgung des Gerätes die örtlichen Vorschriften und Bestimmungen.

Die Batterien dürfen nicht in den Hausmüll geworfen oder verbrannt werden; bitte entsorgen Sie die Batterien gemäß der örtlichen Vorschriften.

Dieses Produkt und das im Lieferumfang enthaltene Zubehör (mit Ausnahme der Batterien!) entsprechen der WEEE-Direktive.

## UNE REMARQUE CONCERNANT LE RECYCLAGE:

Les matériaux d'emballage de ce produit sont recyclables et peuvent être réutilisés. Veuillez disposer des matériaux conformément aux lois sur le recyclage en vigueur.

Lorsque vous mettez cet appareil au rebut, respectez les lois ou réglementations en vigueur.

Les piles ne doivent jamais être jetées ou incinérées, mais mises au rebut conformément aux lois en vigueur sur la mise au rebut des piles.

Ce produit et les accessoires inclus, à l'exception des piles, sont des produits conformes à la directive DEEE.

## NOTA RELATIVA AL RICICLAGGIO:

I materiali di imballaggio di questo prodotto sono riutilizzabili e riciclabili. Smaltire i materiali conformemente alle normative locali sul riciclaggio.

Per lo smaltimento dell'unità, osservare le normative o le leggi locali in vigore.

Non gettare le batterie, né incenerirle, ma smaltirle conformemente alla normativa locale sui rifiuti chimici.

Questo prodotto e gli accessori inclusi nell'imballaggio sono applicabili alla direttiva RAEE, ad eccezione delle batterie.

## ACERCA DEL RECICLAJE:

Los materiales de embalaje de este producto son reciclables y se pueden volver a utilizar. Disponga de estos materiales siguiendo los reglamentos de reciclaje de su localidad.

Cuando se deshaga de la unidad, cumpla con las reglas o reglamentos locales.

Las pilas nunca deberán tirarse ni incinerarse. Deberá disponer de ellas siguiendo los reglamentos de su localidad relacionados con los desperdicios químicos.

Este producto junto con los accesorios empaquetados es el producto aplicable a la directiva RAEE excepto pilas.

## EEN AANTEKENING MET BETREKKING TOT DE RECYCLING:

Het inpakmateriaal van dit product is recycleerbaar en kan opnieuw gebruikt worden. Er wordt verzocht om zich van elk afvalmateriaal te ontdoen volgens de plaatselijke voorschriften.

Volg voor het wegdoen van de speler de voorschriften voor de verwijdering van wit- en bruingoed op.

Batterijen mogen nooit worden weggegooid of verbrand, maar moeten volgens de plaatselijke voorschriften betreffende chemisch afval worden verwijderd.

Op dit product en de meegeleverde accessoires, m.u.v. de batterijen is de richtlijn voor afgedankte elektrische en elektronische apparaten (WEEE) van toepassing.

## OBSERVERA ANGÅENDE ÅTERVINNING:

Produktens emballage är återvinningsbart och kan återanvändas. Kassera det enligt lokala återvinningsbestämmelser.

När du kasserar enheten ska du göra det i överensstämmelse med lokala regler och bestämmelser.

Batterier får absolut inte kastas i soporna eller brännas. Kassera dem enligt lokala bestämmelser för kemiskt avfall.

Denna apparat och de tillbehör som levereras med den uppfyller gällande WEEE-direktiv, med undantag av batterierna.



## CAUTION:

### 1. Handle the power supply cord carefully

Do not damage or deform the power supply cord. If it is damaged or deformed, it may cause electric shock or malfunction when used. When removing from wall outlet, be sure to remove by holding the plug attachment and not by pulling the cord.

### 2. Do not open the rear cover

In order to prevent electric shock, do not open the top cover. If problems occur, contact your DENON DEALER.

### 3. Do not place anything inside

Do not place metal objects or spill liquid inside the system. Electric shock or malfunction may result.

Please, record and retain the Model name and serial number of your set shown on the rating label.

Model No. DN-S1200

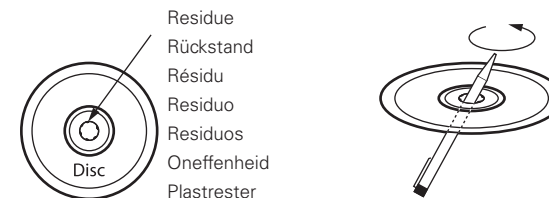
Serial No. \_\_\_\_\_

## NOTE:

This CD player uses the semiconductor laser. To allow you to enjoy music at a stable operation, it is recommended to use this in a room of 5 °C (41 °F) –35 °C (95 °F).



- Use compact discs that include the mark. CD's with special shapes (heart-shaped CD's, octagonal CD's etc.) cannot be played on this set. Attempting to do so may damage the set. Do not use such CD's.
- Benutzen Sie Compact Discs, die das Zeichen tragen. Speziell geformte CD's (herzförmige CDs, achteckige CDs, usw.) können auf dieser Anlage nicht abgespielt werden. Der Versuch derartige CDs abzuspielen kann die Anlage beschädigen. Verzichten Sie auf die Benutzung solcher CDs.
- Utiliser des disques compacts portant le logo . Des CD avec des formes spéciales (CD en forme de cœur, des CD octogonaux, etc.) ne peuvent pas être lus sur cet appareil. Le fait de l'essayer, risque d'endommager le lecteur. Ne pas utiliser de tels CD.
- Utilizzare compact disc contrassegnati con . Non è possibile eseguire in questa unità CD con forme speciali (CD a forma di cuore, ottagonali, ecc.), poiché possono danneggiare il prodotto. Non utilizzare tali CD.
- Use discos compactos con la marca . En este equipo no es posible reproducir CDs con formas especiales (CDs con forma de corazón, CDs octagonales, etc.). Si intenta hacerlo, el equipo podrá resultar dañado. No use este tipo de CDs.
- Gebruik compact discs voorzien van het logo . CD's met speciale vormen (bijv. CD's in de vorm van een hart, achthoekige CD's, enz.) kunnen met dit toestel niet worden afgespeeld. Wanneer u dit toch probeert, zal u het toestel beschadigen. Speel dergelijke CD's dus niet af.
- Använd CD-skivor med -märket. Specialformade CD-skivor (hjärtformade, åttkantiga, m m) går inte att spela på den här apparaten. Utrustningen kan skadas om du försöker göra detta. Använd inte CD-skivor av denna typ.



- The disc may not play normally if there is residue along the edges of the center hole.
- When using new discs in particular, use a pen, etc., to remove the residue.
- Die Disk kann nicht normal abgespielt werden, wenn sich ein Rückstand entlang der Mittellochenden befindet.
- Insbesondere, wenn Sie neue Disks benutzen, dann entfernen Sie mit einem Stift, etc. den Rückstand.
- Le disque peut ne pas être lu normalements s'il y a un résidu le long des bord du trou central.
- Lors de l'utilisation de nouveaux disques en particulier, utiliser un stylo à bille, etc., pour enlever le résidu.
- Il disco non viene eseguito in modo corretto se sono presenti residuo ai bordi del foro centrale.
- Quando si utilizzano dischi nuovi, utilizzare una penna o uno strumento simile, per rimuovere i residui.
- El disco no puede ser reproducido normalmente debido a la terminación deficiente de los bordes del agujero central.
- Para quitar estos residuos de material, especialmente cuando vaya a reproducir discos nuevos, utilice un bolígrafo, o algo similar.
- Het is mogelijk dat de disc niet normaal wordt weergegeven als de randen van het middengat van de schijf oneffenheden vertonen.
- Verwijder vooral bij gebruik van nieuwe discs de oneffenheden met een pen of iets dergelijks.
- Det kan uppstå fel vid CD-avspelnigen om det finns plastrester kvar i mitthålet.
- Tänk på att bort dessa med en penna, e d, särskilt om CD-skivan är ny.

# Inhoud

## Aan de slag

<b>Accessoires</b> .....	1
<b>Voornaamste kenmerken</b> .....	2
<b>Namen van Onderdelen en hun Functies</b> .....	3
Bovenpaneel .....	3, 4
Voorpaneel .....	5
Achterpaneel .....	5
Display .....	6

## Aansluitingen

<b>Aansluitingen</b> .....	7
Informatie over aangesloten randapparatuur .....	8
<b>De geluidsbron veranderen</b> .....	8

## Weergave

<b>Een track op CD selecteren voor weergave</b> .....	9
<b>Een track op een USB apparaat selecteren voor weergave</b> .....	9, 10
Bestandsweergave .....	11
Zoekprocedure .....	11
Zoeken op mapnaam .....	12
Playlistweergave .....	12
Zoeken naar tekst .....	13

## Basisbedieningen

<b>Bediening</b> .....	14, 15
<b>Next track-functie (CD/USB)</b> .....	16
<b>Scratch</b> .....	16
<b>Seamless Loop/Hot Start/Stutter</b> .....	17
Seamless loop-weergave/	
Hot start-weergave/Stutter-weergave .....	17
<b>A/B Trim</b> .....	18
<b>Auto BPM Counter</b> .....	18
<b>Effector</b> .....	19
Echo/loop-parameter instelling .....	19
Flangerparameters instelling .....	19
Filterparameters instelling .....	20
<b>Draaitafeleffecten</b> .....	20
De duur van de Brake-functie instellen .....	20
De brake gebruiken .....	20
Dump-play .....	21
Reverse-play .....	21

## Memofunctie (geheugen voor voorkeursinstellingen)

<b>Over memo</b> .....	22
<b>De memofunctie selecteren</b> .....	22, 23
<b>Tekens invoeren</b> .....	23
Tekens invoeren met een toetsenbord .....	23

## Utility

<b>Utilitymodus</b> .....	24
<b>DB Create</b> .....	24
De database editor activeren .....	24
Een database aanmaken .....	24
Een tijdelijke database aanmaken .....	24
<b>Preset Data</b> .....	25
Preset Data mode .....	25
Preset Import (Presets importeren) .....	25
Preset Export .....	25
<b>Memo Data</b> .....	25
Memo Data mode .....	25
Memo Import (Memo's importeren) .....	25
Memo Export (Memo's exporteren) .....	26
<b>Initialiseren</b> .....	26
Initialisatiemodus .....	26
USB-Formaat (Externe USB geheugenapparaten formateren) .....	26
S1200 Init. ....	26
<b>Presets</b> .....	27
Preset-functie .....	27
Items en gegevens die als	
preset ingesteld kunnen worden .....	27, 28
<b>Compatibele Bestanden</b> .....	28

<b>Technische Gegevens</b> .....	29
----------------------------------	----

# Aan de slag

## Accessoires

Controleer of de volgende accessoires zijn meegeleverd.

① Gebruiksaanwijzing .....	1
② CD-ROM .....	1
③ Aansluitsnoeren voor uitgangssignalen (tulpestekker) .....	1
④ Garantie (alleen voor model Noord-America) .....	1

## Voornaamste kenmerken

### 1. Ondersteuning voor externe USB apparaten

De DN-S1200 biedt ondersteuning aan externe USB-opslagapparaten. Sluit uw iPod®, Thumb Drive of externe USB harde schijven aan om snel en gemakkelijk toegang te krijgen tot uw complete verzameling van MP3/WAV met een maximale capaciteit van 50.000 bestanden per apparaat. U hoeft slechts het apparaat op de DN-S1200 aan te sluiten en u heeft de volledige beschikking over alle krachtige ingebouwde functies, waaronder Instant start, Seamless looping, Scratching en gemakkelijk Zoeken naar bestanden, om er maar een paar te noemen.

※ Alleen iPod-compatibele massaopslagapparaten worden ondersteund.

### 2. MIDI interface controller (PC/MAC)

De DN-S1200 is tevens ontworpen als interface voor het bedienen van een groot aantal populaire DJ-programma's via een USB MIDI in-/uitgangsinterface, ofwel middels mapping door de gebruiker of middels directe ondersteuning door de softwarefabrikant. Bedien uw favoriete DJ-software allemaal met één slimme compacte speler.

※ Ondersteunde besturingssystemen: Mac OSX 10.4 of hoger, Windows XP SP2, Windows Vista

### 3. Interne 24-Bit Processing & USB Audio

n tegenstelling tot de meeste specifieke DJ midi controllers die alleen gevoed worden via de USB-poort, is de DN-S1200 voorzien van een eigen voeding om de hoogst mogelijke elektrische specificaties te bewerkstellingen welke resulteren in de best mogelijke prestaties. De DN-S1200 is voorzien van geavanceerde Burr Brown 24-Bit DAC processing (een product van TI), voor een audio-uitgangssignaal van superieure kwaliteit.

De USB-audio interface heeft stereo output pair, een 44.1 kHz sampling frequentie en low latency ASIO / OSX Core Audio-ondersteuning.

※ Het ASIO stuurprogramma staat op de installatie-CD-ROM

### 4. Multi Functionele touch-gevoelige Scratch disc

De 120 mm Scratch disc is uitgerust met een ultra-gevoelige puls- en druksensormechanisme waarmee zelfs de meest subtiële en snelste scratch-bewegingen door een mensenhand gemaakt, uiterst nauwkeurig gereproduceerd kunnen worden. Aan de Scratch disc kunnen ook andere belangrijke functies worden toegekend, zoals Pitch bend, Scannen van en Zoeken naar bestanden en dry/wet-regeling van effecten.

### 5. 4 voortreffelijk ingebouwde effecten

Het bepalen van de stemming op de dansvloer en het live remixen was nog nooit zo gemakkelijk. Activeer eenvoudig en neem volledige parametercontrole met een dry/wet-mixregelaar voor de 4 effecten: Flanger, filter (Hoog-Midden-Laag), Echo en 's werelds eerste Echo/Loop.

### 6. 3 draaitafeleffecten

- Brake (in realtime aan te passen)
- Dump (geluid omkeren met behoud van exacte tijdsduur, zoals een radio edit)
- Reverse (speelt je muziek achterstevoren af)

### 7. Hot starts & Seamless looping

Twee Hot starts (**A1**-toets en **A2**-toets) kunnen on the fly worden aangemaakt en eenvoudig in seamless loops worden omgezet.

### 8. Loop A/B trim

De A en B-punten voor de seamless loop kunnen on the fly op eenvoudige wijze tot in de perfectie worden afgesteld.

### 9. Next track-functie met crossfade

Er kan op diverse manieren en zonder de weergave te onderbreken naar de volgende track worden gezocht en de opgezochte track kan naadloos en met crossfade worden ingestart.

※ De fade-in tijd is door de gebruiker instelbaar.

### 10. Quick Jump

Zoeken is snel & eenvoudig. Navigeer door een track of bestand met exacte, door de gebruiker aan te passen stappen.

### 11. 2-voudige Pitch Bend

Voor 2-voudige pitch bending drukt u op de **JOG MODE**-toets om de jogmodus op "BEND/Search" te zetten en dan aan de Scratch disc te draaien of de **PITCH BEND** +/- -toets in te drukken.

### 12. 4-voudige BPM Counter

- Auto Beat Detection
- Manual TAP
- Manual BPM Input
- Leest MP3/WAV BPM Metadata van een USB-apparaat (indien beschikbaar)

### 13. Memofunctie

Het cue-punt, de BPM-waarde, de instelling & het bereik van de snelheidsvariatie (pitch bend), Pitch aan/uit, Key Adjust aan/uit en A en B punten voor seamless loops kunnen als memogegevens in een bestand worden opgeslagen om later weer te worden ingelezen. Bovendien kunnen memogegevens over CD's naar een USB geheugen worden geëxporteerd en met andere DN-S1200 spelers worden gedeeld.

### 14. Key Adjust

De Key Adjust-functie zorgt dat zang en muziek zuiver blijven klinken, zelfs wanneer de snelheid van de track of het bestand wordt aangepast.

### 15. Ondersteuning voor PS/2-toetsenborden & intuïtieve bestandsnavigatie

Er worden drie typen gangbare PS/2-toetsenborden ondersteund (Qwerty, Qwertz en Azerty), in 9 verschillende talen om het zoeken te vergemakkelijken op; artiest, album, titel, genre, jaar, BPM en bestandsnaam. Bovendien zijn er aan diverse functies sneltoetsen toegekend. Via een D-Link aansluiting kan een toetsenbord door 2 decks worden gedeeld.

### 16. Levendige, tube display met ondersteuning van 2 tekstregels

Een ander uniek kenmerk van de DN-S1200 is zijn informatieve en levendige tube display. De display biedt twee regels tekst om snel door uw tracks met CD TEXT en USB-bestanden te kunnen bladeren. De visuele Marker Point-indicator met 32 standen volgt iedere handbeweging bliksemsnel en uiterst accuraat. Andere indicatoren omvatten Looping, Hot Starts, BPM-informatie, Verstrekken/Resterende tijd, MP3/WAV-bestandstypen en andere nuttige indicatoren.

### 17. Tweeweg CUE zoekstelsel

Ondersteunt zowel de traditionale Denon Cueing methode als die van andere bekende merken.

### 18. Netspanning aan / uit

Onbemand afspelen starten na inschakelen. Erg handig voor restaurants, bar's en nachtclubs op het moment van openen.

### 19. Relay Play

Via een D-Link aansluiting is onbemand afspelen tussen twee spelers mogelijk. Erg nuttig tijdens het cocktailuurtje of tijdens het diner in feestzalen.

### 20. Fader Start

Ondersteunt de traditionale Fader Start, inclusief voor alle Denon mengpanelen.

### 21. Digitale uitgangen

Digitale signalen worden altijd uitgevoerd bij 44,1 kHz, ongeacht functie, weergavesnelheid, enz.

### 22. Mogelijkheid tot upgraden van software via USB

Op basis van belangrijke feedback van de gebruikers zullen er van tijd tot tijd verbeteringen aan de huidige functies worden aangebracht of nieuwe functies worden toegevoegd. Dergelijke nieuwe plug-ins zijn altijd gratis en kunnen via de [www.denondj.com](http://www.denondj.com) website gedownload worden.

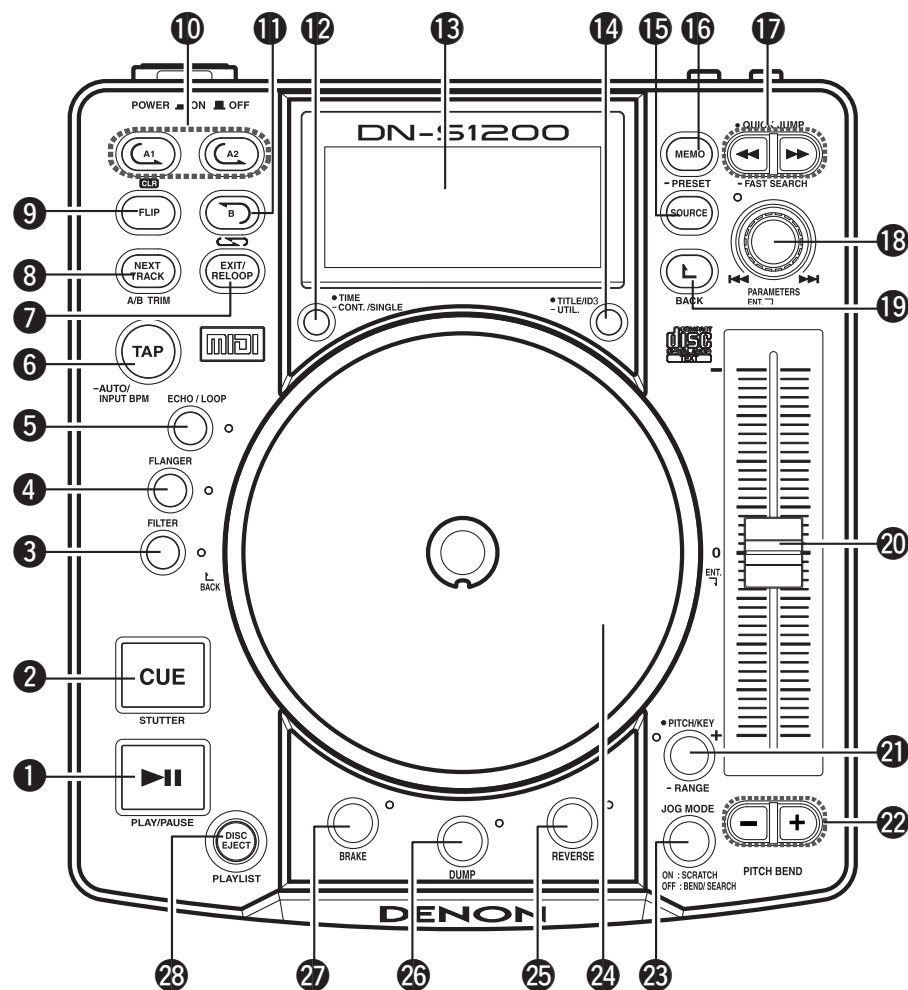
## Namen van Onderdelen en hun Functies

Raadpleeg voor toetsen waarbij geen beschrijving staat de tussen haakjes ( ) vermelde pagina.

### Bovenpaneel



Merk op dat diverse toetsen twee verschillende functies hebben die kunnen worden geselecteerd door de toets kort of lang (langer dan 1 seconde) in te drukken. De functies die worden geselecteerd wanneer deze toetsen kort of lang wordt ingedrukt, worden aangeduid met respectievelijk "." en "-".



#### 1 PLAY/PAUSE-toets (▶ II)

- Deze toets start of pauzeert de weergave.
- Druk één keer op de toets om de weergave te starten, druk er nog een keer op om de weergave te pauzeren en nog een keer om de weergave te hervatten.

#### 2 CUE/STUTTER-toets

- CUE (Back cue):  
Wanneer deze toets tijdens weergave wordt ingedrukt, wordt teruggekeerd naar de positie in het bestand waar de weergave begon. Als de zoekfunctie is ingeschakeld, wordt een nieuw cue-punt aangemaakt.
- Stutter:  
Als op de CUE-toets wordt gedrukt wanneer de speler ingecued staat, wordt vanaf het cue-punt een staccatogeluid gemaakt. Dit wordt stutter genoemd.

#### 3 FILTER-toets

- Eén van de drie filters (LOW PASS, MID PASS en HIGH PASS) kan worden geselecteerd.

#### 4 FLANGER-toets

- De diepte en de vertragingstijd kunnen geselecteerd worden.

#### 5 ECHO/LOOP-toets

- De ECHO- en LOOP-functies kunnen worden geselecteerd. Het feedback-niveau en de vertragingstijd kunnen geselecteerd worden. Looping voor de vertragingstijd (ECHO LOOP) is mogelijk door het feedback-niveau in te stellen op "MAX".

#### 6 TAP, LOCK, -AUTO/INPUT BPM-toets

- TAP:  
Wanneer u herhaaldelijk op deze toets drukt, wordt de stand Auto BPM uitgeschakeld en bepaalt u zelf het aantal beats per minuut (BPM) door op de maat van de muziek op de toets te drukken.
- BPM LOCK:  
Wanneer deze toets eenmaal wordt ingedrukt terwijl de stand Auto BPM Counter is ingeschakeld, wordt de door de Auto BPM Counter gemeten waarde vastgezet.
- AUTO:  
Wanneer u de TAP-toets gedurende 1 seconde ingedrukt houdt, activeert u de stand AUTO BPM. De gemeten BPM-waarde verschijnt in de tekstdisplay.

#### • MANUAL INPUT:

Wanneer de TAP-toets gedurende tenminste 2 seconden ingedrukt wordt gehouden, wordt de stand Manual BPM Input geactiveerd en kan de BPM-waarde handmatig worden ingesteld met behulp van de PARAMETERS-knop. Wanneer u nogmaals op de TAP-toets drukt, wordt de stand Manual BPM Input uitgeschakeld.

### OPMERKING

- Wanneer u een nieuw bestand selecteert, wordt automatisch de stand AUTO BPM ingeschakeld
- De BPM-waarde kan met behulp van de MEMO-functie worden opgeslagen.

#### 7 EXIT/RELOOP-toets

Gebruik deze toets om een seamless loop te verlaten of er naar terug te keren. U kunt met deze functie uw loops variëren.

#### 8 NEXT TRACK-toets, A/B TRIM-toetsen

Wanneer de toets wordt ingedrukt tijdens het afspelen, wordt de volgende track geselecteerd. Wanneer deze wordt ingedrukt tijdens seamless looping, wordt de modus geselecteerd om het seamless loop point A of B aan te passen en bij opnieuw indrukken wordt de volgende track geselecteerd.

#### 9 FLIP/CLR-toets

- FLIP:  
Gebruik deze toets om de bedieningsstand van de A1 en A2-toetsen voor de functies Hot start en Stutter te selecteren. Het display zal "H/S" of "STR" weergeven.
- A1, A2 CLR:  
Als de A1 of A2-toetsen worden ingedrukt terwijl de FLIP-toets wordt ingedrukt, wordt het geselecteerde A-punt gewist. Door de FLIP-toets gedurende langer dan 1 sec. ingedrukt te houden, kunt u alle A1- en A2-punten tegelijk wissen.

#### 10 A1, A2-toetsen

Met deze toets kunt u de startpunten voor Hot start, Seamless loop en Stutter bepalen.

#### 11 B button

Hiermee stelt u het B-punt in voor een Seamless loop nadat u al eerder het A-punt heeft ingesteld.

## 12 TIME-toets, -CONT./SINGLE-toets

- TIME:  
Telkens wanneer deze toets wordt ingedrukt, schakelt de display beurtelings tussen "ELAPSED" (verstreken tijd), "REMAIN" (resterende tijd), "T.ELAPSED" (totale verstreken tijd) en "T.REMAIN" (totale resterende tijd).

### OPMERKING

Tijdens het zoeken naar bestanden in de USB-modus kunnen de totale verstreken tijd en de totale resterende tijd niet worden weergegeven.

- CONT./SINGLE:  
Telkens wanneer de toets gedurende tenminste 1 seconde ingedrukt wordt gehouden, schakelt de display achtereenvolgens tussen de standen Single play (PLAY LOCK), Single play (LOCK OFF) en Continuous play.
- CONT. (Continuous play modus)  
De weergave duurt voort totdat het einde van het laatste bestand is bereikt.
- SINGLE (Single play modus)  
Het huidige bestand wordt tot aan het einde weergegeven.
- SINGLE PLAY LOCK (Single play & play lock)  
"Single play & play lock" kan worden geselecteerd via de "PRESET" instellingen. Wanneer "Single play & play lock" is geselecteerd, wordt de Single play-functie geactiveerd. Met deze functie kunnen tijdens weergave geen nieuwe bestanden worden geselecteerd om te voorkomen dat de weergave per ongeluk wordt onderbroken.

## 13 Display

## 14 TITLE/ID3-toets, -UTILITY-toets

- Titel:  
CD-modus..... Als er CD-tekst beschikbaar is, wordt bij elke druk op de toets geschakeld tussen achtereenvolgens "Artist", "Album", "Title" en de display die oorspronkelijk werd getoond.
- USB-modus.... Wanneer de toets in de USB-modus wordt ingedrukt, wordt geschakeld tussen achtereenvolgens "Artist", "Album", "Title", "Genre", "Year" en de display die oorspronkelijk werd getoond.

## • UTILITY:

De Utility mode wordt geselecteerd wanneer deze knop lang wordt ingedrukt terwijl de speler in de Cue-modus staat.

## 15 SOURCE-toets

Wanneer deze toets wordt ingedrukt, verschijnt het bronkeuzescherf.

## 16 MEMO, -PRESET-toets

- MEMO:  
Verschillende instellingen zoals Cue Point, Hot Starts, Loops, BPM, Pitch en Key Adjust kunnen opgeslagen worden zodat deze later weer opgeroepen kunnen worden.
- PRESET:  
Wanneer deze toets langer dan 1 seconde ingedrukt blijft, dan verschijnt het menu van de PRESET-modus.  
Voordat de preset-modus wordt ingeschakeld, moet de CUE- of PAUSE-functie zijn ingeschakeld en mag er geen disc-modus zijn geactiveerd.

## 17 QUICK JUMP-toets, -FAST SEARCH-toets (◀◀) (▶▶)

- QUICK JUMP:  
De afspeelpositie springt terug wanneer de (◀◀)-toets wordt ingedrukt en onmiddellijk weer losgelaten.  
De afspeelpositie springt vooruit wanneer de (▶▶)-toets wordt ingedrukt en onmiddellijk weer losgelaten.
- FAST SEARCH:  
Wanneer één van deze toetsen ingedrukt blijft, wordt de CD snel in achterwaartse (◀◀) of in voorwaartse (▶▶) richting weergegeven.

## 18 PARAMETERS-knop

- PARAMETERS:  
Met de **PARAMETERS**-knop kunnen het draaitafeffect, memogegevens, presets of andere parameters en data worden geselecteerd.
- BESTAND ZOEKEN:  
Wanneer de **PARAMETERS**-knop tijdens het draaien wordt ingedrukt, wordt de letterzoekfunctie geactiveerd.
- TRACK SEARCH, Playlist, FILE SEARCH:  
Wanneer de **PARAMETERS**-knop wordt ingedrukt, kunnen tracks (bestanden) één voor één worden geselecteerd.  
Wanneer de **PARAMETERS**-knop tijdens het draaien wordt ingedrukt, kunnen de nummers van de tracks (bestanden) in eenheden van 10 worden geselecteerd.

## 19 BACK-toets

Druk op deze toets om terug te keren naar het vorige scherm.  
Houd de toets ingedrukt om terug te keren naar het hoofdmenu.

## 20 PITCH-SCHUIFREGELAAR

Gebruik deze schuifregelaar om de weergavesnelheid te veranderen.  
De weergavesnelheid wordt verlaagd wanneer de regelaar naar boven wordt geschoven, en wordt verlaagd wanneer de regelaar naar beneden wordt geschoven. es when slid upwards and increases downwards.

## 21 PITCH/KEY, -RANGE:

- PITCH/KEY:  
Telkens wanneer de toets wordt ingedrukt en direct wordt losgelaten, wordt achtereenvolgens geschakeld tussen Pitch aan, Key Adjust aan en Pitch uit.  
De indicators lichten op als de Pitch of Key Adjust-functie is ingeschakeld.
- RANGE:  
Houd deze toets langer dan 1 seconde ingedrukt om het pitchbereik te selecteren. Het pitchbreik kan met behulp van de **PARAMETERS**-knop op  $\pm 4, 10, 16, 24, 50$  of  $100\%$  worden ingesteld.

## 22 PITCH BEND +/- -toetsen

- Door op deze toetsen te drukken zal de eigenlijke weergavesnelheid tijdelijk worden gewijzigd.
- De weergavesnelheid zal toenemen door op de **PITCH BEND +** toets te drukken en afnemen door op de **PITCH BEND -** toets te drukken.
- Wanneer de toetsen worden losgelaten, wordt de oorspronkelijke weergavesnelheid hersteld.

## 23 JOG MODE-toets

Wanneer deze toets is ingedrukt, kan de scratch disc-functie worden geselecteerd.

- SCRATCH:  
Deze toets licht tijdens scratching oranje op.
- BEND/SEARCH:  
Wanneer de PLATTER geluidsbron tijdens weergave wordt ingesteld op BEND, dan fungeert de scratch disc als pitch bend-regelaar. Op de display verschijnt "Bend".  
Wanneer de PLATTER geluidsbron tijdens pauze of in de CUE-modus wordt ingesteld op Search, dan kan de scratch disc worden gebruikt als handmatige zoekfunctie. Met handmatig zoeken kunt u het CUE-punt met één frame tegelijk (1/75 seconde) en met een hoorbaar frame-herhalingsgeluid verplaatsen. Op de display verschijnt "Search".

## 24 Scratch disc

De parameters voor scratching, handmatig zoeken, pitch bend en draaitafeffecten kunnen worden geselecteerd. In de functie Zoeken naar bestanden kan het bestand worden geselecteerd.

## 25 REVERSE-toets

Druk op deze toets om de functie REVERSE te activeren.

## 26 DUMP-toets

Druk op deze toets om de functie DUMP te activeren.

## 27 BRAKE-toets

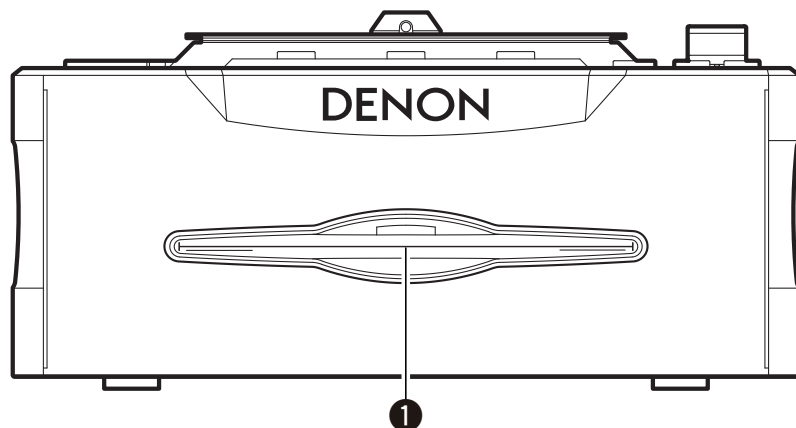
Druk op deze toets om de BRAKE-functie te activeren en de parameter in te stellen.

## 28 PLAYLIST, DISC EJECT-toets

- PLAYLIST:  
Telkens wanneer deze toets in de USB-weergavemodus wordt ingedrukt, wordt geschakeld tussen bestand zoeken en playlist zoeken. In een andere modus dan de USB-weergavemodus wordt telkens wanneer de toets wordt ingedrukt geschakeld tussen de functies zoeken en playlist zoeken.
- DISC EJECT:  
Wanneer deze toets wordt ingedrukt, wordt de CD uitgeworpen. De CD kan niet worden uitgeworpen als deze wordt afgespeeld.  
Tijdens USB-playback wordt de disc uitgeworpen wanneer de **DISC EJECT**-toets langer dan 1 seconde wordt ingedrukt.



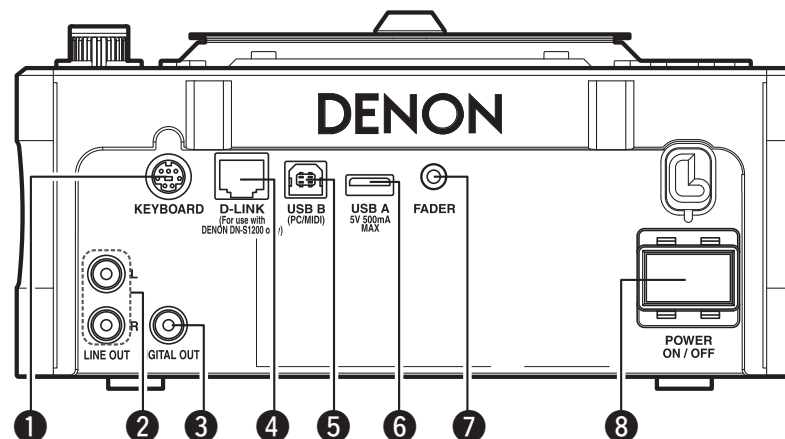
## Voorpaneel



### 1 CD-gleuf

Plaats hier uw CD's. Steek de CD langzaam in de gleuf en laat hem los.

## Achterpaneel



### 1 PS/2-aansluiting

Aansluiting voor een PS/2-toetsenbord.

### 2 Analoge uitgangsaansluitingen (LINE OUT)

- Dit zijn asymmetrische RCA uitgangsaansluitingen.
- Uitgangen voor audiosignalen.

### 3 Digitale uitgangsaansluiting (DIGITAL OUT)

- Op deze aansluiting zijn digitale signalen beschikbaar.
- Gebruik voor aansluiting een kabel van 75  $\Omega$ /ohm.
- Het is raadzaam om kabels met gevlochten mantels te gebruiken.

### OPMERKING

Om digitale vervorming te voorkomen wordt het weergaveniveau na analoge omzetting ingesteld op 6dB onder het gebruikelijke niveau.

### 4 D-Link-aansluiting

Aansluiting voor een andere DN-S1200.

Met een andere DN-S1200 kunnen memogegevens en toetsenbordgegevens worden uitgewisseld en kunnen instructies worden doorgegeven.

※ Sluit op deze aansluiting uitsluitend een andere DN-S1200 aan.

※ Gebruik voor aansluiting een cross kabel RJ45 met een maximale lengte van 3 meter.

### 5 USB B poort

- USB MIDI en HID instructies worden van de DN-S1200 naar de computer gestuurd.
- USB MIDI en HID instructies, alsmede USB AUDIO signalen van de computer worden hier ontvangen.

### 6 USB A poort

Er kan slechts één massaopslagapparaat (USB geheugen, USB HDD, enz.) worden aangesloten.

※ USB-hubs worden niet ondersteund

### 7 Fader start-aansluiting

- Sluit hier het mengpaneel op aan. De diverse fader-instructies (play, pause, cue, enz.) van het mengpaneel worden hier ontvangen.
- Gebruik voor de aansluiting een snoer met een stereo-ministekker van 3,5 mm.

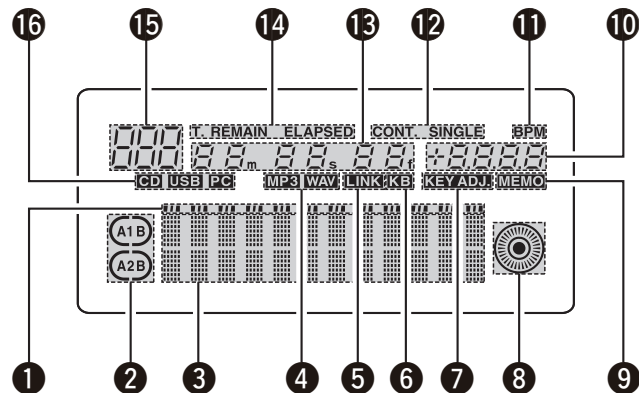
### 8 POWER-toets

Druk deze schakelaar in voor het in- en uitschakelen van de netspanning.

### OPMERKING

Schakel de netspanning niet uit wanneer een disc geladen of uitgeworpen wordt. Hierdoor kan het CD-mechanisme beschadigd raken en niet meer goed functioneren.

## Display



### 1 Indicator voor de weergavepositie

De weergavepositie wordt weergegeven als de verstreken speeltijd en wordt tijdens normale weergave wit, en tijdens weergave in achterwaartse richting oranje weergegeven.

Wanneer de tijd tot aan het einde van de track (het bestand) korter is dan de vooraf ingestelde tijd, dan knippert de weergavepositie-indicator afhankelijk van de nog resterende tijd (EOM) om het naderende einde van de track (het bestand) aan te geven.

(A1/B) of (A1/B) Alleen linkerpijl brandt:

Hot Start-modus

(A1/B) Beide pijlen branden:

Seamless Loop-modus

(A1/B), (A1/B) Beide pijlen knipperen:

Seamless Loop-weergave

(A1/B), (A1/B) Linkerpijl brandt, rechterpijl knippert:

Afsluiten weergave van Seamless Loop

### 2 Loop-modusindicatoren

De DN-S1200 heeft loop-modusindicatoren die bestaan uit A, B en twee pijlen.

De aanduidingen A en B geven aan dat A- en B-punten zijn ingesteld.

De twee pijlen geven als volgt aan welke loop-modus is ingesteld.

### 3 Tekstdisplay

Met de DN-S1200 kunt u functies selecteren en andere bewerkingen uitvoeren door de instructies op de tekstdisplay te volgen en de **PARAMETERS**-knop te gebruiken.

De **PARAMETERS**-indicator knippert wanneer de **PARAMETERS**-knop kan worden gebruikt om gegevens in te voeren.



Het tekstgedeelte van de display toont de bediening, functienamen, gegevens, enz. De aanduiding ">> ↵" verschijnt naast de getoonde informatie. Wanneer ">> ↵" knippert, betekent dit dat het item van die rij is geselecteerd.

### 4 Bestandsgegevensindicator

Deze indicator toont de indeling van het bestand.

### 5 Bevestigingsindicator voor een D-Link aansluiting

Deze indicator licht op wanneer een D-Link aansluiting is bevestigd.

### 6 Toetsenbordindicator

Laat zien aan welk deck het toetsenbord momenteel is toegewezen. which keyboard is effective is now displayed.

### 7 KEY ADJ.-indicator

De KEY ADJ.-indicator verschijnt in het display wanneer de Key Adjust-functie aan staat.

### 8 Scratch-aanduiding

Deze aanduiding geeft de weergavestatus van de verschillende decks weer.

Gebruik de aanduiding als indicator voor het scratchen en andere functies van de JOG-disc.

### 9 MEMO-indicator

Deze indicator laat zien of er memogegevens aanwezig zijn.

Tijdens weergave of stand-by licht de "MEMO"-indicator op als er voor de huidige track memogegevens beschikbaar zijn. Tijdens Zoeken naar playlist in de USB-modus knippert de indicator als er voor de geselecteerde playlist memogegevens beschikbaar zijn.

Als in de CD-modus D-Link mogelijk is, knippert de "MEMO"-indicator als er gegevens zijn opgeslagen in het USB geheugen dat op de andere DN-S1200 is aangesloten.

### 10 Pitch-display

Deze indicator toont de weergavesnelheid (pitch).

### 11 BPM-indicators

Licht op wanneer BPM (beats per minuut) wordt weergegeven op de pitch-display.

### 12 Weergavemodusindicatoren

Wanneer de "SINGLE"-indicator oplicht, dan stopt de weergave nadat het einde van het huidige bestand is bereikt.

Wanneer de "CONT."-indicator oplicht, gaat de weergave door met de volgende track of het volgende bestand.

### 13 Aanduidingen voor de minuten, seconden en frames

Deze aanduidingen tonen informatie over de huidige positie.

### 14 Tijdmodusindicatoren

Wanneer de **TIME**-toets wordt ingedrukt, verandert de tijdmodusindicator als volgt.

ELAPSED: De verstreken tijd van het bestand wordt weergegeven.

REMAIN: De resterende tijd van het bestand wordt weergegeven.

T. ELAPSED: De totale verstreken tijd van de playlist wordt weergegeven.

T. REMAIN: De totale resterende tijd van de playlist wordt weergegeven.

### 15 Track-indicator

In de playlist- of CD-modus verschijnt hier het volgnummer van de huidige track.

### 16 SOURCE-display

Deze display laat zien welk van de diverse aangesloten apparaten momenteel is geselecteerd.

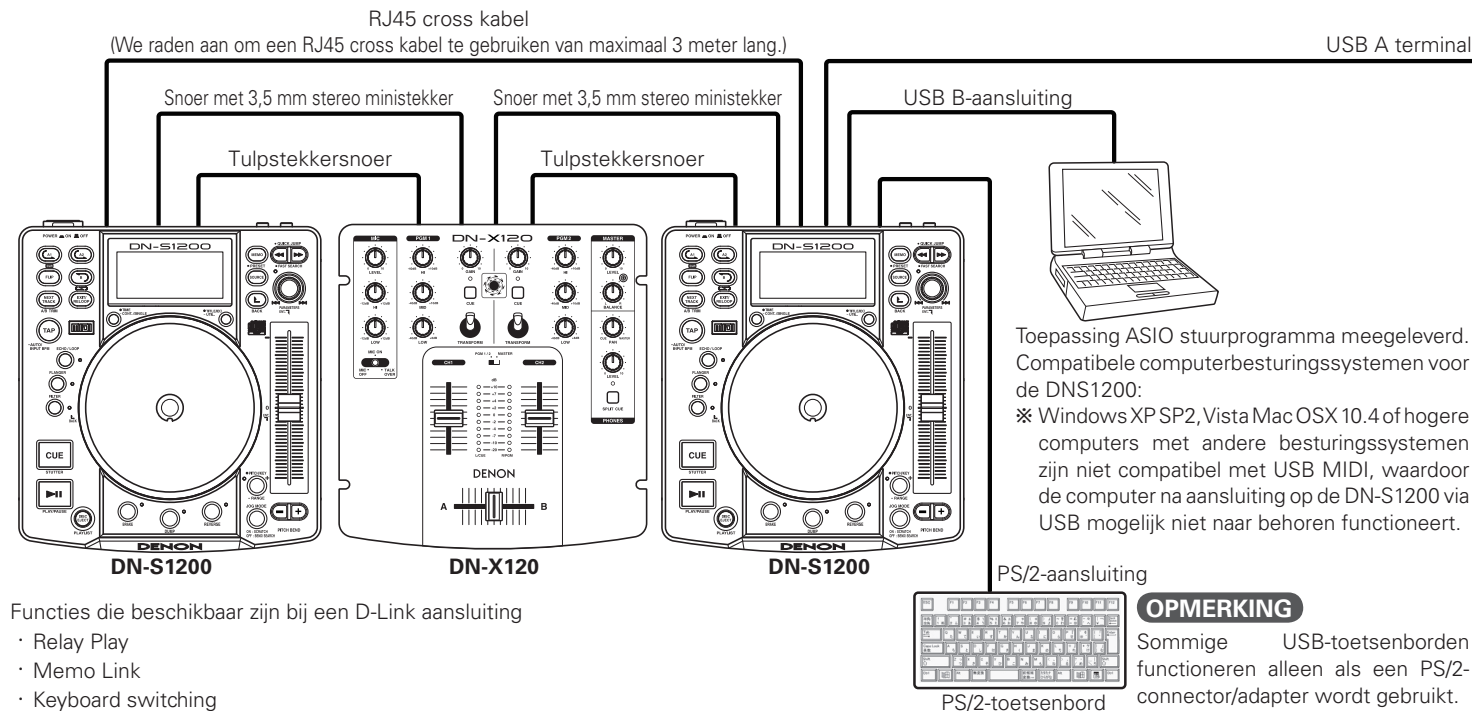
# Aansluitingen

## Aansluitingen

1. Schakel de netspanning uit met behulp van de POWER-schakelaar.
2. Sluit het tulpstekkersnoer aan op de ingangsaansluitingen van het mengpaneel.
3. Als het mengpaneel is voorzien van een fader-gestuurde uitgangsaansluiting, sluit het mengpaneel dan met behulp van een snoer met een 3,5 mm stereo-ministekker aan op de fader-ingangsaansluiting van de DN-S1200. Fader-regeling van de DN-S1200 is mogelijk.

### OPMERKING

- Gebruik alleen het meegeleverde aansluitsnoer. Een ander type snoer kan het toestel beschadigen.
- Sluit het USB-opslagapparaat aan op het apparaat waarop afgespeeld wordt.
- Wanneer de DJ-software in de MIDI-modus bediend wordt, sluit de diverse apparaten dan direct aan op de computer.



Functies die beschikbaar zijn bij een D-Link aansluiting

- Relay Play
- Memo Link
- Keyboard switching

USB massaopslagapparaat



- ※ De DN-S1200 is niet compatibel met USB-hubs.
- ※ Maak tijdens weergave op de DN-S1200 de database aan met behulp van de utility modus of met behulp van de meegeleverde DENON DJ Music Manager software.

## Informatie over aangesloten randapparatuur

### 1. PS/2-toetsenbord

- 1 Toetsenborden met de indelingen Qwerty, Qwertz en Azerty worden ondersteund.
- 2 De DN-S1200 kan worden bediend vanaf een toetsenbord. Voor de te gebruiken toetsen en bijbehorende functies, zie de onderstaande tabel.

	Toetsenbord	DN-S1200 Voorpaneel-knop
1	↓	<b>PARAMETERS</b> -knop (naar boven blade-ren)
2	↑	<b>PARAMETERS</b> -knop (naar beneden blade-ren)
3	ENTER	Indrukken <b>PARAMETERS</b> -knop
4	ESC	<b>BACK</b> -toets
5	Shift+TAB	Brengt de D-Link aansluiting tot stand en schakelt naar functies die vanaf het toetsenbord te bedienen zijn.
6	INSERT	<b>SOURCE</b> -toets
7	Windows	<b>PLAYLIST</b> -toets
8	ALT	<b>NEXT TRACK</b> -toets
9	F1	<b>TIME</b> -toets
10	F2	<b>TITLE</b> -toets
11	F3	<b>TIME</b> -toets (Ingedrukt houden)
12	F12	Bepaalt het aantal stappen voor het zoeken naar bestanden.

### OPMERKING

De overige dan de in bovenstaande tabel beschreven (teken-) toetsen, worden gebruikt voor tekeninvoer. Zie het hoofdstuk About Character Input" voor een lijst van bruikbare tekens. (📖 page 23).

### 2. USB massaopslagapparaat

- 1 Wanneer bij de bediening van het USB-apparaat alleen de busvoeding wordt gebruikt, kan het systeem instabiel raken.
- 2 Als het USB apparaat niet wordt herkend, dan gebeurt dat mogelijk wel als het apparaat wordt losgekoppeld en opnieuw wordt aangesloten.
- 3 Apparaten die vanaf het apparaat waarop ze zijn aangesloten worden gevoed op een manier die afwijkt van de USB normen, kunnen het apparaat waarop ze zijn aangesloten beschadigen. Gebruik nooit dergelijke apparaten.

- 4 Koppel nooit een USB apparaat los wanneer het apparaat door de de DN-S1200 voor bediening is geselecteerd of wanneer de DN-S1200 bezig is met het aanmaken van een database. Wanneer een apparaat tijdens een lees- of schrijfbewerking wordt losgekoppeld, kunnen er bestanden beschadigd worden.
  - 5 Bij USB apparaten met een grote capaciteit en USB apparaten die niet specifiek voor gegevensopslag zijn ontworpen (zoals MP3-spelers, e.d.), kan het na aansluiting op de DN-S1200 enige tijd duren voordat ze worden herkend.
  - 6 Gebruik een USB-opslagapparaat dat voldoet aan de USB Compliance Test.
  - 7 De DN-S1200 is niet compatibel met USB-hubs.
  - 8 The DN-S1200 is compatible met FAT16 en FAT32.
- ### 3. iPod®
- 1 Alleen iPods® met de bestandsindeling van Windows kunnen worden gebruikt. iPods® met de bestandsindeling van Macintosh kunnen niet worden gebruikt.
  - 2 MP3/WAV bestanden die van iTunes® naar een iPod® worden overgezet, zijn alleen-lezen bestanden waardoor de MEMO-functie bij deze bestanden niet beschikbaar is.
  - 3 Zet in iTunes® een vinkje bij "Manually manage music" in het menu "Summary" – "Options".
  - 4 MP3/WAV bestanden die van iTunes® naar een iPod® worden overgezet, worden beheerd met iPod® specifieke bestandsnamen waardoor zoeken met de oorspronkelijke bestandsnamen niet mogelijk is. Het is raadzaam om te zoeken met ID3 tags (artiest, album, titel, genre, jaartal, BPM, enz.).
- ※ iPod® en iTunes® zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Apple Computer, Inc.

### 4. Overige

- 1 Met de DN-S1200 kan de software met behulp van een USB apparaat worden bijgewerkt, maar daarbij moet worden opgemerkt dat het enige tijd kan duren voordat het apparaat wordt herkend.
- 2 Gebruik alleen kabels die voldoen aan de USB normen. Aangepast USB-kabels kunnen de DN-S1200 beschadigen.
- 3 Als er op het apparaat een groot aantal bestanden in mappen is opgeslagen, kan het zoeken lange tijd duren en kan de werking enigszins instabiel worden. Beperk het aantal bestanden per map tot maximaal 1000.

## De geluidsbron veranderen

Het is mogelijk om een andere geluidsbron te selecteren. Wanneer de netspanning wordt ingeschakeld, wordt CD als geluidsbron geselecteerd.

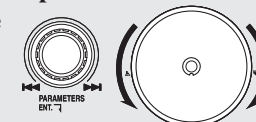
De procedure voor het veranderen van de geluidsbron wordt hieronder beschreven.

### 1 Druk op de **SOURCE**-toets.

Het "SOURCE" keuzescherf verschijnt.



### 2 Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de gewenste geluidsbron te selecteren.



### 3 Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.



※ Bediening is mogelijk zodra het apparaat gereed is.

**Wanneer u "CD" selecteert:**

De CD kan worden afgespeeld.

**Wanneer u "USB" selecteert:**

De USB kan worden afgespeeld.

**Wanneer u "PC" selecteert:**

De functie voor USB MIDI-regeling wordt geactiveerd.

### Over de functie voor USB MIDI-regeling

Wanneer er meerdere DN-S1200 eenheden zijn aangesloten, moeten de "PRESET" – "(24) MIDI CH Set" instellingen op verschillende waarden worden gezet (📖 blz. 27).

### USB Audio

De USB Audio interface is compatibel met een stereo uitgangenpaar en heeft een sampling frequentie van 44,1 kHz.

De DN-S1200 ondersteunt ASIO/OSX Core Audio met een lage latentie.

## Weergave

### Een track op CD selecteren voor weergave

Geef de CD weer met de DN-S1200.

CD's die afgespeeld kunnen worden, zijn CD-DA CD's (audio-CD's).

※ MP3 bestanden die op CD-R's of andere discs zijn opgenomen, kunnen niet worden afgespeeld.

#### ❑ De CD plaatsen

- Wanneer de CD in de CD-gleuf wordt geplaatst, wordt de speler automatisch stand-by gezet bij het begin van de eerste track op de CD.

De **CUE**-toets licht op wanneer de speler stand-by staat.

- De functie Auto Cue zet de speler stand-by op het punt waar het geluid begint.  
Deze instelling kan worden gewijzigd via "PRESET" – "(2) Auto Cue" (🔊 blz. 27).

#### ❑ De track selecteren

- Draai aan de **PARAMETERS**-knop.
- De tracks kunnen in eenheden van 10 worden veranderd door de **PARAMETERS**-knop tijdens het draaien ingedrukt te houden.

#### **SINGLE PLAY LOCK:**

Deze functie maakt het onmogelijk om tijdens weergave een track te selecteren om zo te voorkomen dat de weergave per ongeluk wordt onderbroken en een andere track wordt weergegeven.

Houd de **•TIME**, **-CONT./SINGLE**-toets ingedrukt om deze functie te annuleren.

Zie ⑫ **•TIME**, **-CONT./SINGLE**-toets (🔊 blz. 4).

### Een track op een USB apparaat selecteren voor weergave

De DN-S1200 beschikt over de volgende weergavefuncties, die in het onderstaande uitvoerig worden beschreven.

※ Maak voor het weergeven van tracks die op een USB geheugenapparaat zijn opgeslagen een database aan.

Maak de database aan met behulp van de functie DB Create van de utility modus of met behulp van de meegeleverde "DENON DJ Music Manager" software.

#### **Bestandsweergave**

MP3/WAV-bestanden worden op artiestnaam, albumnaam, genre, jaartal of BPM opgezocht en als enkele bestanden weergegeven.

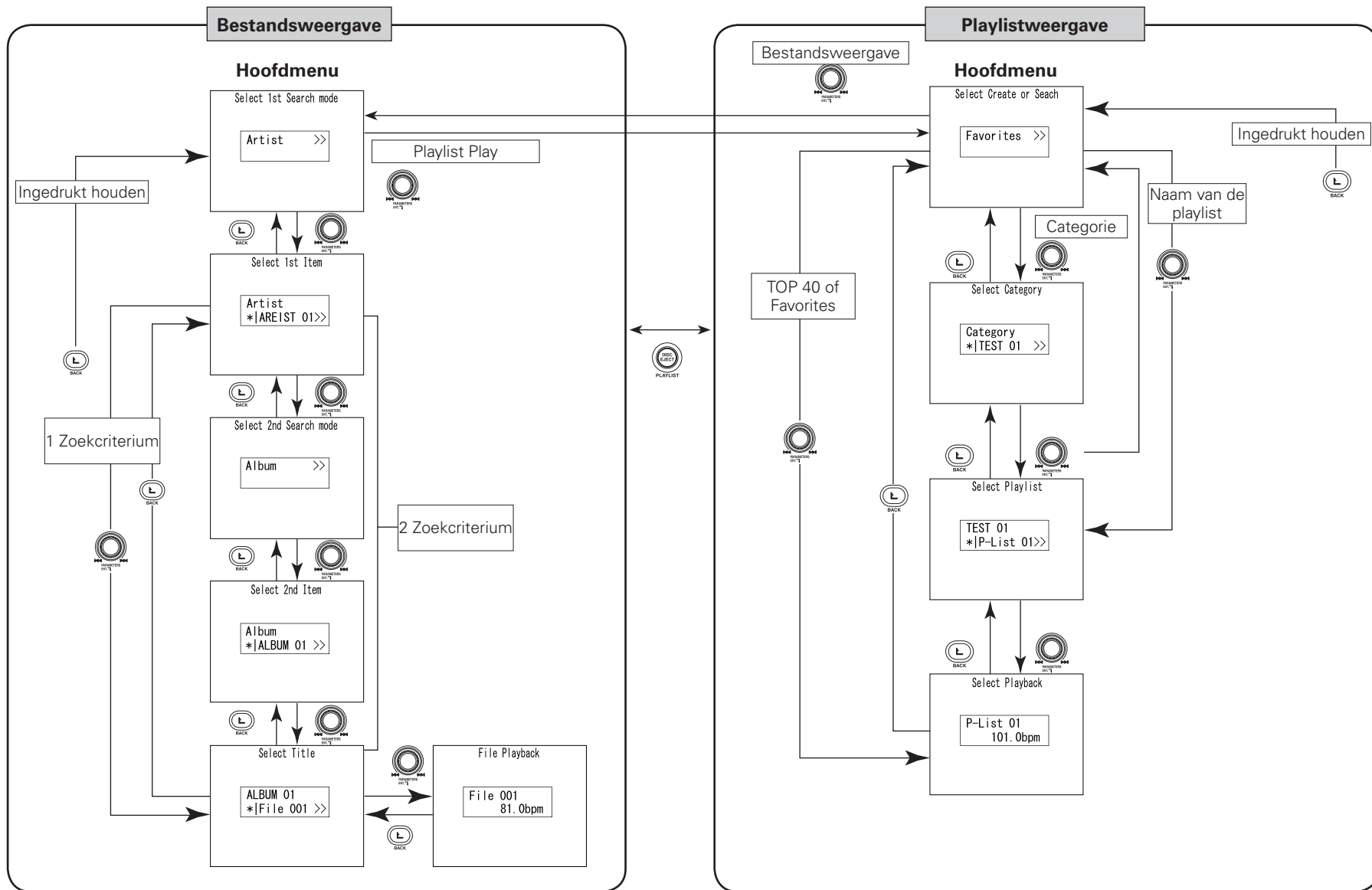
#### **Playlistweergave**

De door de gebruiker aangemaakte of bewerkte playlists worden opgezocht en geselecteerd en alle MP3/WAV-bestanden die op die playlist staan, worden weergegeven. Playlists maken het mogelijk om de DN-S1200 te bedienen op een manier die te vergelijken is met het afspelen van gewone CD's. Er kunnen per apparaat 1,000 playlists worden aangemaakt. Elke playlist mag maximaal 99 MP3/WAV-bestanden bevatten.

Telkens wanneer op de **PLAYLIST**-toets wordt gedrukt, wordt overgeschakeld tussen bestandsweergave en playlistweergave. De weergavefunctie kan ook worden geselecteerd door in de betreffende hoofdmenu's "P-List Play" of "File Play" te selecteren.

De playlistweergave wordt geactiveerd wanneer de **PLAYLIST**-toets ingedrukt wordt gehouden.





## Bestandsweergave

Met deze functie kunt u op de aangesloten apparaten zoeken naar MP3/WAV-bestanden en deze bestanden voor weergave selecteren.

Er zijn twee zoekfuncties.

- ① Zoeken naar bestanden met informatie van één bestand.
- ② Zoeken naar bestanden met gecombineerde informatie van twee bestanden. Op deze manier kunt u met hoge nauwkeurigheid naar bestanden zoeken.

### Zoekopdracht

- ① 1 Zoekcriterium (Standaard)
- ② 2 Zoekcriterium

Zoekcriterium	1ste zoekcriterium	2de zoekcriterium
Artist	Artist	Album
Album		Title
Title		Year
Genre	Album	BPM
Year	Title	–
BPM	Genre	Artist
File Name		Album
Folder		Title
		Year
	Year	BPM
		Artist
		Album
		Title
	BPM	BPM
		Artist
		Album
		Title
	File Name	Genre
	Folder	–
		–

Bij zoekcriteria (Album, Title, File Name en Folder Name) waarvoor geen 2de zoekcriterium is opgegeven, kan de tweede zoekopdracht ook niet worden geselecteerd. Het zoeken gebeurt op dezelfde wijze als bij het zoeken met 1 criterium. Zoeken met 1 criterium of met 2 criteria kan worden geselecteerd met “PRESET (15) Search Step”. Zie “PRESET” op pagina 27. Indien een toetsenbord is aangesloten kunt u de zoekopdracht ook tijdelijk veranderen door vanuit het hoofdmenu op de F12 toets te drukken.

## Zoekprocedure

De procedure voor het zoeken naar een bestand begint vanuit het hoofdmenu van de bestandsweergave en verloopt als volgt.

### Naar het hoofdmenu gaan

Wanneer de playlistweergave is geselecteerd:

Druk op de **PLAYLIST**-toets wanneer de speler op pauze of stand-by staat.

Wanneer de bestandsweergave is geselecteerd:

Druk op de **BACK**-toets of houd de toets gedurende tenminste 1 seconde ingedrukt.



- 1** Draai vanuit het hoofdmenu van de bestandsweergave aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc en selecteer “Search mode”.

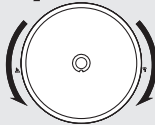


- 2** Druk op de **PARAMETERS**-knop of de rechterzijde van de Scratch disc om te selecteren.

※ Er verschijnt een lijst met artiestnamen.



- 3** [Wanneer in stap 1 “Artist” is geselecteerd] Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de gewenste artiestnaam te selecteren.



- 4** Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.



- 5** Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de weer te geven track te selecteren.



- 6** Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.

De speler wordt bij de in stap 3 geselecteerde track op cue stand-by gezet.



## Zoeken op mapnaam

- 1 Draai vanuit het hoofdmenu van de bestandsweergave aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc en selecteer "Folder".



- 2 Druk op de **PARAMETERS**-knop of de rechterzijde van de Scratch disc om te selecteren.

Er verschijnt een lijst met bestandsnamen.



- 3 Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de gewenste mapnaam te selecteren.



- 4 Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.

Er verschijnt een lijst met tracks of met namen van mappen die in die map zijn opgeslagen.



- 5 Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de weer te geven track te selecteren.



※ Wanneer een mapnaam is geselecteerd, verschijnt er een lijst met mappen die in die map zijn opgeslagen. Druk op de **BACK**-toets om terug te keren naar de bovenliggende map.



- 6 Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.

De speler wordt bij de in stap 5 geselecteerde track op cue stand-by gezet.



Zoeken op mapnaam is alleen mogelijk bij tracks/mappen die in de database zijn opgeslagen.

## Playlistweergave

Deze functie is voor het zoeken naar en selecteren van playlists die op een USB geheugenapparaat zijn opgeslagen en het weergeven van de MP3/WAV bestanden die in die playlist zijn opgenomen.

※ Gebruik de meegeleverde "DENON DJ Music Manager" software om playlists aan te maken.

### Zoeken naar playlist

De procedure om vanuit het hoofdmenu van playlistweergave te zoeken naar een playlist is als volgt.

### Naar het hoofdmenu gaan

Wanneer de bestandsweergave is geselecteerd: Druk op de **PLAYLIST**-toets terwijl de speler op pauze of stand-by staat.



- 1 Draai vanuit het hoofdmenu van de playlistweergave aan de **PARAMETERS** knop of de scratch disc en selecteer "Playlist Name" of "Category".



- 2 Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.

De categorienamen of playlistnamen worden getoond.

※ Als u "P-list Name" heeft geselecteerd, ga dan verder met stap 3.



- 3 Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de gewenste categorienaam te selecteren.



- 4 Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.



- 5 Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de gewenste "Play List" te selecteren.

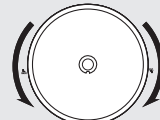


- 6 Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.

Er verschijnt een lijst met de tracks die op de geselecteerde playlist staan.



- 7 Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de weer te geven track te selecteren.



- 8 Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.

De speler wordt bij de in stap 7 geselecteerde track op cue stand-by gezet.



### Informatie over de "Top 40" en "Favorite" lijsten

Deze lijsten kunnen rechtstreeks vanuit het hoofdmenu van de playlistweergave worden geselecteerd. Hierdoor kunt u de gewenste track gemakkelijk en zonder zoeken selecteren.

Gebruik de meegeleverde "DENON DJ Music Manager" om playlists te bewerken. Onder "Top 40", kunnen maximaal 40 tracks worden opgeslagen, onder "Category" maximaal 99 tracks.

## Zoeken naar tekst

In de USB-modus kan op de eerste letter van of op een tekenreeks (echter alleen in de functies Zoeken naar bestand en Zoeken naar playlist) naar tracks (bestanden) worden gezocht.

### [Voorbeeld]

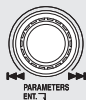
Voor het selecteren van een artiestnaam houdt u de **PARAMETERS**-knop tijdens het draaien ingedrukt om alleen de namen weer te geven van artiesten die met een bepaalde letter, cijfer of symbool beginnen. (De namen worden in alfabetische volgorde weergegeven.)

Wanneer de **PARAMETERS**-knop tijdens het draaien ingedrukt wordt gehouden en de letter "E" beginnen.

Als een toetsenbord is aangesloten, worden alleen de artiestnamen getoond die beginnen met de vanaf het toetsenbord ingevoerde letters, cijfers of symbolen. (Er kunnen maximaal 8 tekens worden ingevoerd.)

### Bediening met behulp van de PARAMETERS-knop

- 1 Houd de **PARAMETERS**-knop in het naamkeuzescherf (voor artiest, album, titel, playlist, enz.) tijdens het draaien ingedrukt om het gewenste teken te selecteren.



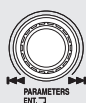
Er verschijnt een lijst met namen die beginnen met het geselecteerde teken.

*	Allen weergegeven
A ~ Z	Namen, beginnend met een letter van "A" ~ "Z"
#	Namen die beginnen met een nummer als eerste letter

※ Wanneer eveneens tekens worden ingevoerd met het toetsenbord, houdt u de **PARAMETERS**-knop tijdens het draaien ingedrukt om een lijst te tonen met namen die beginnen met de geselecteerde tekens.

※ Wordt de **PARAMETERS**-knop in de functie Zoeken naar bestand (artiest, album, titel, genre of bestandsnaam) of de functie Zoeken naar playlist (categorie- of playlistnaam) tijdens het draaien ingedrukt, dan wordt de tekenkeuzefunctie geactiveerd.

- 2 Draai net als bij normaal zoeken aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om een naam uit de lijst te selecteren.



- 3 Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.



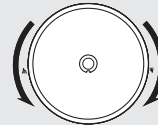
### Bediening met behulp van het toetsenbord

- 1 Gebruik het toetsenbord om in het scherm voor het selecteren van de naam (van de artiest, het album, de titel, de playlist, e.d.) de gewenste letter, het nummer of symbool (maximaal 8 tekens) in te voeren.

Er verschijnt een lijst met namen die de geselecteerde tekenreeks bevatten.

※ Voor instructies over "tekens invoeren" (blz. 23).

- 2 Draai aan de **PARAMETERS**-knop, of de Scratch disc om de naam in de lijst te selecteren.



- 3 Druk op de **PARAMETERS**-knop om uw keuze te bevestigen.



Bij het zoeken naar tekst met zowel de **PARAMETERS** als met het toetsenbord wordt de prioriteit gegeven aan dat wat als laatste werd bediend.

# Basisbedieningen

## Bediening

### Weergave en pauze

#### 1 Druk op de ►||-toets om de weergave te starten.

De ►||-toets licht tijdens weergave groen op.



#### 2 Wanneer de ►||-toets tijdens weergave wordt ingedrukt, pauzeert de speler op dat punt.

De ►||-toets knippert.

※ Druk nogmaals op de ►||-toets om de weergave te hervatten vanaf het punt waar de weergave werd gepauzeerd.



#### 3 Als de JOG MODE-toets op "SCRATCH" is gezet en de scratch disc tijdens weergave ingedrukt wordt gehouden, wordt de weergave gepauzeerd.

※ De weergave wordt hervat zodra de scratch disc wordt losgelaten.



### Weergave en CUE

#### Druk op de CUE-knop tijdens het afspelen.

De weergave stopt en het toestel keert terug naar het punt waar de weergave werd gestart (het cue-punt).

※ Deze functie heet "Back Cue".



- De functie Back Cue kan worden gebruikt om de weergave altijd vanaf hetzelfde punt te starten.
- De CUE-toets licht op wanneer de Back Cue-functie is geactiveerd.

Het cue-punt wordt als volgt ingesteld of gewijzigd:

- Wanneer de weergave vanuit pauze wordt hervat
- Wanneer een nieuw bestand wordt geselecteerd
- Wanneer het cue-punt met de handmatige zoekfunctie wordt ingesteld

### Tracks selecteren

#### Draai aan de PARAMETERS -knop of de scratch disc om de gewenste geluidsbron te selecteren.

※ Zie " (blz. 9) " of "Een track op een USB apparaat selecteren voor weergave (blz. 9) ".

### Het cue-punt verplaatsen

Als u de weergave wilt starten halverwege een track, dan moet u het cue-punt verplaatsen met de quick jump, snel zoeken of handmatig zoeken.

#### 1 Gebruik de FAST SEARCH-toets om de startpositie voor de weergave te bepalen.

Druk en laat vervolgens de ◀▶ -toets onmiddellijk los om de weergavepositie 10 seconden in voor- of achterwaartse richting te verplaatsen.

Houd de ◀▶ -toets ingedrukt om snel vooruit- of terug te spoelen.

※ De grootte van de stappen voor de Quick jump-functie kan via "PRESET" – "(6) worden geselecteerd. Zie "PRESET" (blz. 27).



#### 2 Druk op de JOG MODE-toets en selecteer "BEND/SEARCH".



#### 3 Draai vanuit stand-by of pauze aan de scratch disc om het cue-punt met 1 frame tegelijk te verplaatsen terwijl u luistert naar het weergegeven geluid.



#### 4 Wanneer de CUE-toets wordt ingedrukt, wordt het nieuwe cue-punt ingesteld.

Druk nogmaals op de JOG MODE -toets om de scratch disc weer op de functie scratchen te zetten.



### De weergavesnelheid (pitch) veranderen

De weergavesnelheid (pitch) kan worden aangepast met behulp van de pitch-regelaar.

De Key Adjust-functie maakt het mogelijk om de toonhoogte constant te houden, ongeacht de weergavesnelheid (pitch).

#### 1 Druk en laat de PITCH/KEY-toets onmiddellijk los.



Telkens wanneer de toets wordt ingedrukt, wordt geschakeld tussen Pitch aan en Key Adjust aan.

※ De PITCH-indicator licht op wanneer de Pitch-functie is geactiveerd en de "KEY ADJ."-indicator licht op wanneer de Key Adjust-functie is geactiveerd.

#### 2 De weergavesnelheid verandert wanneer de pitch-regelaar wordt verschoven.

#### 3 Houd de RANGE-toets gedurende tenminste 1 seconde ingedrukt.



#### 4 Draai aan de PARAMETERS-knop om het pitchbereik te selecteren.

De DN-S1200 beschikt over zes pitchbereiken: 4%, 10%, 16%, 24%, 50% en 100%.

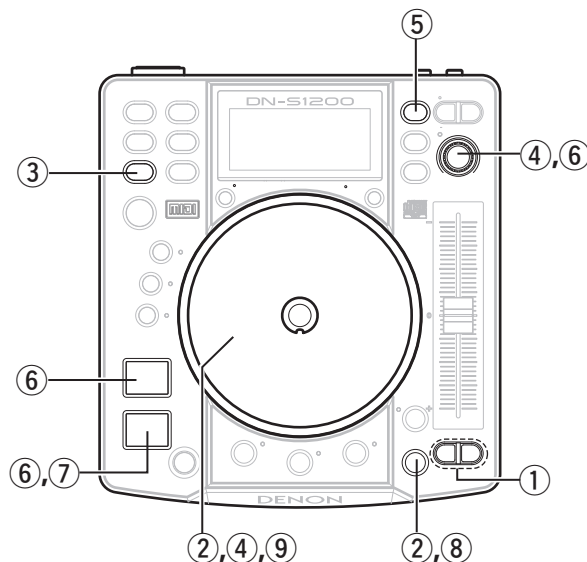


#### 5 Druk op de PARAMETERS-toets om uw keuze te bevestigen.

#### OPMERKING

MP3-bestanden kunnen niet worden afgespeeld als de pitch 24% of groter is.



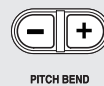


## De weergavesnelheid (pitch) kortstondig veranderen

De Pitch bend-functie kan worden gebruikt om de weergavesnelheid kortstondig te veranderen. De DN-S1200 beschikt over twee pitch bend-functies die met behulp van de **PITCH BEND**-toetsen en de scratch disc worden bediend.

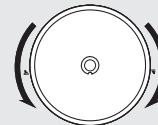
### 1 [PITCH BEND +/-]

- ① Druk op de **PITCH BEND +** -toets om de weergavesnelheid te verhogen, of op de **PITCH BEND -** -toets om de weergavesnelheid te verlagen.



### 2 [PLATTER/SCRATCH]

- ② De Scratch disc draait tijdens het afspelen wanneer de **JOG MODE**-toets is ingedrukt geweest om de Scratch disc in de modus **"BEND / SEARCH"** te zetten.



De weergavesnelheid verandert.

## Relay play

Relay play is mogelijk wanneer twee DN-S1200 eenheden met behulp van een D-Link aansluiting op elkaar zijn aangesloten.

Wanneer "PRESET" – "(21) Relay" (blz. 27) op "ON" wordt gezet, wordt de Relay play-functie geactiveerd.

- 1** In Single play wordt de speler bij het begin van de volgende track stand-by gezet zodra het einde van de huidige track wordt bereikt en begint de andere DN-S1200 met weergeven.

- 2** In Continuous play begint de andere DN-S1200 met weergeven zodra het einde van de laatste track wordt bereikt.

- 3** Wanneer beide DN-S1200 eenheden zijn ingesteld op relay play, geven de beide DN-S1200 beurtelings een track weer.

※ Wanneer "PRESET" – "(21) Relay" (page 27) op "OFF" wordt gezet, wordt de Relay play-functie uitgeschakeld.

## Power On Play

Wanneer "PRESET" – "(20) Power on Play" (blz. 27) is geselecteerd en de netspanning wordt ingeschakeld terwijl er een CD is geplaatst, dan wordt de CD automatisch weergegeven, beginnend bij de eerste track.

### OPMERKING

Als er geen CD is geplaatst, wordt de weergave niet automatisch gestart wanneer de netspanning wordt ingeschakeld terwijl "Power on Play" op "ON" is gezet.

## Next track-functie (CD/USB)

Deze functie maakt het mogelijk om al tijdens weergave de volgende track te selecteren zonder de weergave van de huidige track te hoeven onderbreken.

Om een soepele overgang naar de volgende track te bewerkstelligen kan de crossfader worden gebruikt.

### 1 De Next track-functie activeren.

- ③ Druk tijdens weergave op de **NEXT TRACK**-toets.



De **CUE**-toets knippert wanneer de Next track-functie is geactiveerd.

※ Tijdens seamless looping wordt de A/B TRIM-modus geselecteerd.



※ Wanneer de Next track-functie is geactiveerd en nogmaals op de **NEXT TRACK**-toets wordt gedrukt, wordt de functie uitgeschakeld.

※ In de next track-modus kunnen alleen bestanden van dezelfde bron geselecteerd worden.

### 2 De track selecteren.

- ④ Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de volgende track te selecteren.



### 3 Tracks met memogegevens selecteren.

- ⑤ Wanneer de **MEMO**-toets nu wordt ingedrukt, wordt het cue-point geselecteerd van de memogegevens die zijn opgeslagen als het volgende nummer.



※ Wanneer de **PARAMETERS**-knop wordt gebruikt om een andere track te selecteren of wanneer nogmaals op de **MEMO**-toets wordt gedrukt, wordt het cue-punt geannuleerd.



### 5 Het zoeken naar het bestand starten.

- ⑥ Wanneer de **PARAMETERS**-knop of de **CUE**-toets wordt ingedrukt nadat het bestand is geselecteerd, wordt de geselecteerde track in de weergavestand opgezocht om het in cue te kunnen zetten. Zodra het zoeken is voltooid en de track stand-by staat, licht de **CUE**-toets op en begint de **PLAY/PAUSE**-toets te knipperen.



※ Nadat de **CUE**-toets is ingedrukt, toont de tijdsaanduiding de resterende speelduur van de huidige track.

### 6 De volgende track weergeven.

- ⑦ Wanneer de **PLAY/PAUSE**-toets wordt ingedrukt, wordt de huidige track gestopt en wordt de volgende track gestart.



※ De huidige track kan met een fade-out worden beëindigd voordat de volgende track begint.

※ De tijdsduur voor fade-out is maximaal 5 sec. Deze tijd is instelbaar via "PRESET" – "(4) NEXT Tr Cfade" (blz. 27).

- 7 Ook al is de volgende track klaar om afgespeeld te worden, zolang de **PLAY/PAUSE**-toets niet wordt ingedrukt wanneer de continuous play-modus actief is, wordt de volgende track pas gestart als de huidige track afgelopen is.



De operatie is hetzelfde als in de single play-modus.

### OPMERKING

- Nadat de volgende track is opgezocht, kan de huidige track nog maximaal 10 seconden worden weergegeven.
- U kunt elk moment op de **PLAY/PAUSE**-toets drukken gedurende deze laatste 10 seconden om de volgende track te starten.

## Scratch

### 1 De scratchfunctie selecteren.

- ⑧ Druk op de **JOG MODE**-toets en selecteer select "Scratch".



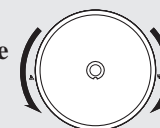
De **JOG MODE**-toets licht op/knipperd oranje.

※ Scratch play kan direct uitgevoerd worden zodra de **JOG MODE**-toets oplicht.

※ Wanneer de **JOG MODE**-toets knippert of uit is, is het niet mogelijk om scratch play direct te starten omdat er bijvoorbeeld geen disc geladen is of omdat de parameter input-modus niet geselecteerd is.

### 2 Beginnen met scratchen.

- ⑨ Druk op de scratch disc en draai de disc.

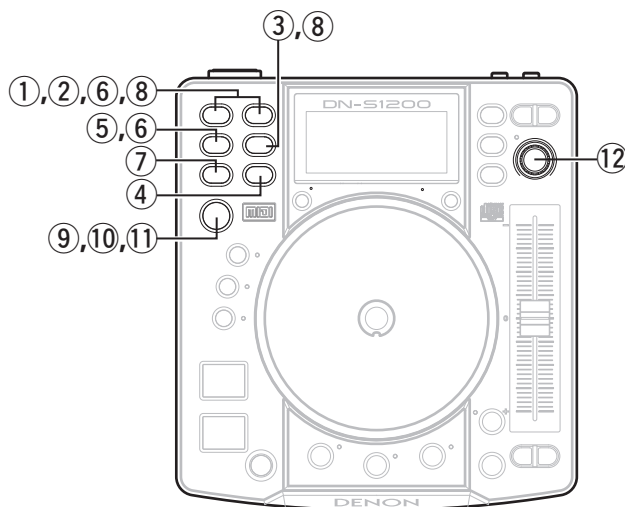


U scratcht.

### 3 Stoppen met scratchen.

- Laat de scratch disc los.

Het scratchen stopt en de weergave- of pauzestand wordt ingeschakeld.



## Seamless Loop/Hot Start/Stutter

### Seamless loop-weergave/Hot start-weergave/Stutter-weergave

#### 1 Instellen van het A-punt.

##### ① Druk op A1- of A2-toetsen.

Het A-punt wordt ingesteld op het punt waar de toets werd ingedrukt.

- ※ De **A1**- en **A2**-toetsen kunnen onafhankelijk van elkaar worden gebruikt voor verschillende hot start instellingen.
- ※ Wanneer het A-punt is ingesteld, lichten de "A" en "C" -indicators op en wordt de Hot start-functie geactiveerd.
- ※ De BPM wordt afzonderlijk en onafhankelijk voor iedere hot start ingesteld.

#### 2 Hot start-weergave starten.

##### ② Druk op A1- of A2-toetsen.

Druk nadat het A-punt is ingesteld op de A1- of A2-toets om de hot start-weergave te starten.

#### 3 Seamless loops starten.

##### ③ Druk nadat het A-punt is ingesteld of de hot start-weergave is gestart op de B-toets.

Het B-punt wordt gezet en de seamless loop-weergave begint vanaf het A-punt.

- ※ Het B-punt wordt gekoppeld aan het A-punt dat werd ingesteld voordat op de **B**-toets werd gedrukt.

**Druk tijdens of na beëindiging van de seamless loop op de B-toets.**

Het B-punt wordt verplaatst naar het punt waar de **B**-toets werd ingedrukt.

- ※ Wanneer het B-punt is ingesteld, lichten de "B" en "C" -indicators op.

#### 4 Seamless loop-weergave.

- ※ Wanneer het B-punt wordt bereikt tijdens een seamless loop tussen A1 en B, dan keert de seamless loop automatisch terug naar het A1-punt.
- ※ Wanneer het B-punt wordt bereikt tijdens een seamless loop tussen A2 en B, dan keert de seamless loop automatisch terug naar het A2-punt. Het B-punt van de A1-B loop wordt genegeerd tijdens een seamless loop tussen de punten A2-B.

#### 5 Een seamless loop verlaten of herhalen.

##### ④ Druk op de EXIT/RELOOP-toets.

Druk op de **EXIT/RELOOP**-toets om een seamless loop te verlaten of te herhalen.

**EXIT:**

Een seamless loop kan tijdens seamless loop-weergave worden verlaten. De DN-S1200 hervat de weergave vanaf het B-punt zodra de seamless loop wordt verlaten.

**RELOOP:**

Als op de **EXIT/RELOOP**-toets wordt gedrukt nadat een seamless loop is verlaten, dan wordt de seamless loop vanaf het A-punt herhaald.

#### 6 Stutter-weergave.

De **A1**- en **A2**-toetsen kunnen ook worden gebruikt voor stutter-weergave.

##### ⑤ Druk op de FLIP -toets.

De "C" en "D" -indicators gaan uit en stutter-weergave kan worden gestart.

- ※ Telkens wanneer de **FLIP**-toets wordt ingedrukt, wordt geschakeld tussen hot start/seamless loop-weergave en stutter-weergave.

#### 7 De A1 en A2-punten wissen.

##### ⑥ Druk de FLIP-toets snel in en houdt deze ingedrukt en druk dan op de A1- of de A2-toets met uw andere vinger.

De A1-B of A2-B loop wordt gewist.

- ※ Alle A en B-punten kunnen worden gewist door de **FLIP**-toets gedurende tenminste 1 seconde ingedrukt te houden. Alleen het laatste B-punt kan worden gewist door de **FLIP**-toets ingedrukt te houden en op de B-toets te drukken.



Het A1- of A2-punt wordt automatisch gewist wanneer van apparaat wordt gewisseld of als de playlist tijdens playlistweergave wordt veranderd.

## A/B Trim

De posities van de A en B-punten voor de seamless loop kunnen met behulp van de scratch disc worden fijnafgesteld.

U kunt tijdens het fijnafstellen van de punten luisteren naar het weergavegeluid van loop.

### 1 ⑦ Druk op de A/B TRIM-toets tijdens seamless looping om de adjustment modus aan te zetten.

※ Tijdens playback in andere modi dan looping wordt de next file modus geselecteerd door op de A/BTRIM-toets te drukken.



### 2 ⑧ Druk op de A1 of A2-toets om het A-punt te selecteren.

※ Afstelling is alleen mogelijk voor de huidige loop.



※ Druk op de B-toets om het B-punt te selecteren.



### 3 Draai aan de scratch disc om het A of B-punt af te stellen.

Afstelling gebeurt in eenheden van 1 frame.

#### A-punt:

±30 frames vanaf het A-punt. Als er een B-punt is ingesteld, is afstellen alleen mogelijk tot op 5 frames voor het B-punt.



#### B-punt:

Afstellen is mogelijk vanaf 5 frames na het A-punt tot aan het einde van de track.

### 4 Druk op de A1-toets om het A-punt vast te leggen..

Hierdoor wordt A/B TRIM automatisch weer uitgeschakeld.



## Auto BPM Counter

De BPM van de huidige track of de track die staat ingecued wordt automatisch gemeten en op de display getoond.

- Wanneer de auto BPM counter is uitgeschakeld, houdt dan de **TAP**-toets gedurende ruim 1 seconde ingedrukt om de auto BPM counter in te schakelen.
- Als de auto BPM counter is uitgeschakeld, wordt deze automatisch weer ingeschakeld wanneer een andere track wordt weergegeven.

### OPMERKING

Van sommige tracks kan de BPM niet exact worden gemeten. Volg in dergelijke gevallen de procedures "TAPPING" of "MANUAL INPUT".

### 1 BPM LOCK

De met de auto BPM counter gemeten waarde wordt vastgezet.

#### ⑨ Druk kort op de TAP-toets wanneer de auto BPM counter is ingeschakeld.

"BPM LOCK" wordt gedurende ongeveer 1 seconde getoond.



### 2 TAPPING

De BPM-waarde wordt gemeten op basis van de interval tussen het herhaaldelijk indrukken van de TAP-toets.

Wanneer u de **TAP**-toets indrukt, dan wordt de auto BPM counter uitgeschakeld.

De "Manual In"-indicator wordt getoond.

#### ⑩ Druk 5 ~ 10 keer en op het ritme van de muziek op de TAP-toets.



### 3 MANUAL INPUT

#### ⑪ Houd de TAP -toets gedurende tenminste 2 seconden ingedrukt.

De BPM-waarde kan nu handmatig worden ingevoerd.

#### ⑫ Draai aan de PARAMETERS -knop en voer de BPM-waarde in.

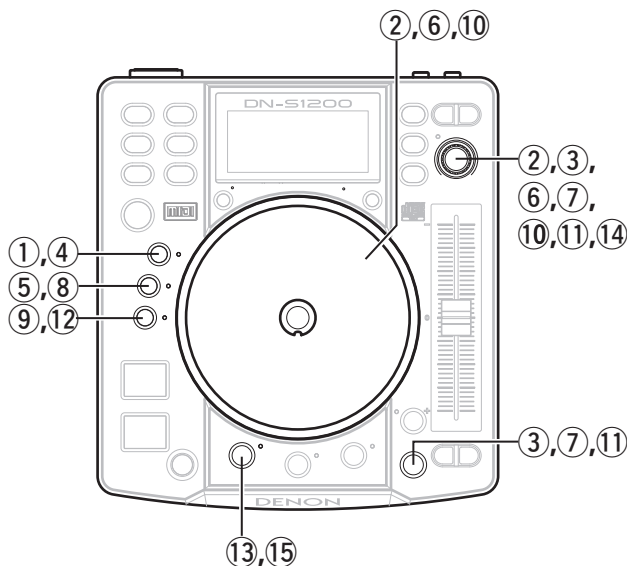
※ Houd de **PARAMETERS**-knop tijdens het draaien ingedrukt om decimale waarden in te voeren.

※ Als u nogmaals op de **TAP**-toets drukt, wordt de ingevoerde waarde ingesteld en wordt de BPM-waarde vastgezet.



### OPMERKING

Als in de memogegevens van het MP3 of WAV bestand een BPM-waarde is opgeslagen, dan wordt deze waarde als beginwaarde getoond. De AUTO/TAP/MANUAL INPUT-waarde kan dan genegeerd worden omdat deze informatie gedetailleerder is.



## Effector

U heeft de beschikking over drie effecten.

### Echo/loop-parameter instelling

#### 1 Echo/loop activeren.

##### ① Druk op de ECHO/LOOP-toets.

De **PARAMETERS**-knop licht op en het scherm voor instelling van de parameters verschijnt.

※ Wanneer de echo/loopindicator continu brandt (niet knippert), druk dan op de **ECHO/LOOP**-toets om de parameterkeuzefunctie weer in te schakelen.



#### 2 De echo/loop-parameters instellen.

##### ② Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de echo/loop-parameters in te stellen.

De **PARAMETERS**-knop knippert.

※ Feedback Level kan ingesteld worden met de Scratch disc terwijl de Echo Delay Time ingesteld kan worden met de **PARAMETERS**-knop.

#### 3 Weergave met echo/loop starten.

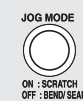
Wanneer het feedback-niveau op maximum wordt ingesteld, start de echo/loop-weergave met de ingestelde vertragingstijd.

※ U kunt tijdens echo/loop-weergave naar tracks zoeken en overschakelen tussen bestandsweergave en playlistweergave.

##### Loop fade-out:

Wanneer de parametersselectiemodus actief is en de back cue of de volgende track mode wordt ingeschakeld tijdens echo/loop-playback, dan wordt de parametersselectiemodus uitgeschakeld. Wanneer een nieuwe track wordt geselecteerd en de weergave wordt gestart, stopt echo/loop-weergave met een fade-out. Hierdoor is een soepele overgang tussen echo/loop-weergave en normale weergave mogelijk.

4 ③ Druk op de **PARAMETERS**-knop of op de **JOG MODE**-toets om het scherm voor instelling van de parameters te sluiten.



5 ④ Druk op de **ECHO/LOOP**-toets terwijl het scherm voor instelling van de flangerparameters wordt getoond..  
Echo/loop uitschakelen.



### Flangerparameters instelling

#### 1 ⑤ Druk op de **FLANGER**-toets.

Wanneer op de **FLANGER**-toets wordt gedrukt, licht de **FLANGER**-toets op en verschijnt het scherm voor instelling van de parameters.

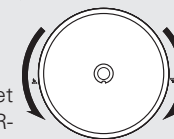
※ Wanneer de flanger-functie is ingeschakeld, drukt u op de **FLANGER**-toets om de flanger-parameterkeuzefunctie in te stellen.



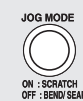
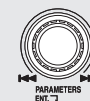
#### 2 ⑥ Draai aan de **PARAMETERS**-knop of de scratch disc om de flangerparameters in te stellen.

Tijdens het instellen van de parameters knipperen de **FLANGER** -toets en de **PARAMETERS**-indicator.

※ De **FLANGER**-diepte kan worden ingesteld met behulp van de scratch disc, terwijl de **FLANGER**-vertragingstijd met behulp van de **PARAMETERS**-knop kan worden ingesteld.



3 ⑦ Druk op de **PARAMETERS**-knop of op de **JOG MODE**-toets om het scherm voor instelling van de parameters te sluiten.



4 ⑧ Druk op de **FLANGER** -toets terwijl het scherm voor instelling van de flangerparameters wordt getoond.  
De flanger uitschakelen.



## Filterparameters instelling

### 1 ⑨ Druk op de **FILTER**-toets.

Wanneer op de **FILTER**-toets wordt gedrukt, licht de **FILTER**-toets op en verschijnt het scherm voor instelling van de parameters.



※ Wanneer de filterfunctie is ingeschakeld, drukt u op de **FILTER**-toets om de filterparameterkeuzefunctie in te stellen.

### 2 ⑩ Gebruik de **FILTER**-knop of de scratch disc om de filterparameters te selecteren.

Tijdens het instellen van de parameters knipperen de **FILTER**-toets en de **PARAMETERS**-indicator.



※ Het feedbackniveau kan worden ingesteld met behulp van de scratch disc, de echo vertragingstijd met behulp van de **PARAMETERS**-knop.



### 3 ⑪ Druk op de **PARAMETERS** -knop of op de **JOG MODE**-toets om het scherm voor instelling van de parameters te sluiten.



### 4 ⑫ Druk op de **FILTER** -toets terwijl het scherm voor instelling van de flangerparameters wordt getoond.

Het filter uitschakelen.



## Draaitafeleffecten

### De duur van de Brake-functie instellen

Deze functie bootst het geluid na van een draaitafel die langzaam tot stilstand komt.

### 1 ⑬ Druk op de **BRAKE**-toets.

Wanneer op de **BRAKE**-toets wordt gedrukt, wordt de Brake-functie geselecteerd en knipperen de **BRAKE**-toets en de **PARAMETERS** -indicator gedurende ongeveer 3 seconden om de huidige werkingsduur van de brake aan te geven.



### 2 ⑭ Draai aan de **PARAMETERS**-knop om de duur van de Brake-functie in te stellen.

De duur is ingesteld en de functie voor het instellen van de duur wordt uitgeschakeld.

※ De functie voor het instellen van de duur wordt automatisch uitgeschakeld wanneer het toestel gedurende 3 seconden na het indrukken van de **BRAKE** -toets niet wordt bediend en nadat de duur met behulp van de **PARAMETERS**-knop is ingesteld.



## De brake gebruiken

### 1 Druk tijdens weergave op de ► || -toets.



### 2 Druk nogmaals op de ► || -toets om de brake-functie nog tijdens het effect te annuleren.

De Brake-functie wordt geannuleerd.



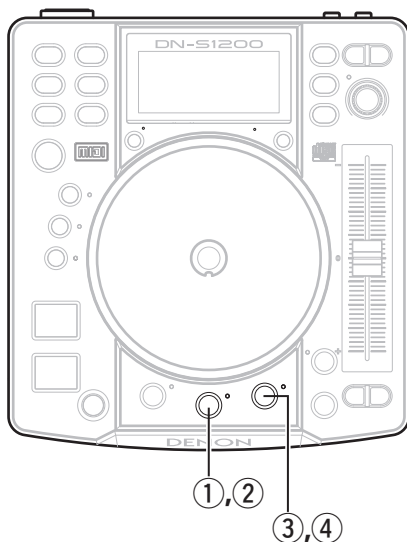
## De Brake-functie uitschakelen

### ⑮ Druk op de **BRAKE** -toets terwijl de Brake-functie is ingeschakeld.

De Brake-functie wordt uitgeschakeld.







## Dump Play

Deze functie zorgt voor een speciaal weergave effect door omgekeerd geluid te combineren met normaal geluid.

### ① Druk tijdens weergave op de **DUMP**-toets.

Dump play begint.



### ❑ Dump-effect

#### Druk tijdens weergave op de **DUMP**-toets.

- ※ Telkens wanneer op de **DUMP**-toets wordt gedrukt, wordt overgeschakeld tussen dump play en normale weergave.
- ※ Dump play wordt uitgeschakeld wanneer hot start of stutter wordt gebruikt.



### ❑ Dump play uitschakelen

#### ② Druk tijdens dump play op de **DUMP**-toets.

Dump play wordt uitgeschakeld.



### OPMERKING

Het DUMP-tijdseffect duurt maximaal 4 seconden.

## Reverse-play

### ③ Druk tijdens weergave op de **REVERSE**-toets.

De Reverse-functie wordt ingeschakeld en reverse-play begint.



### ❑ Reverse-effect

#### Druk tijdens weergave op de **REVERSE**-toets.

- ※ Telkens wanneer op de **REVERSE**-toets wordt gedrukt, wordt overgeschakeld tussen reverse-play en normale weergave.
- ※ Reverse-play wordt uitgeschakeld wanneer hot start of stutter wordt gebruikt.



### ❑ Reverse weergave uitschakelen

#### ④ Druk op de **REVERSE**-toets terwijl de Reverse-functie is ingeschakeld.

Reverse weergave wordt uitgeschakeld.



### OPMERKING

Wanneer Reverse play het begin van de tracks bereikt in de Single-modus, dan wordt de Cue-modus ingeschakeld en stopt het afspelen.

# Memofunctie (geheugen voor voorkeursinstellingen)

Uw voorkeursinstellingen kunnen in een bestand worden opgeslagen. De opgeslagen instellingen kunnen op een later tijdstip worden opgehaald, zodat u het mixen eenvoudig kunt voorbereiden.

## Over memo

Voor wat betreft de memofunctie, kunnen de gegevens die in de memofunctie worden opgeslagen verschillen met de weergavemodus.

### ① In CD-modus

Er kunnen maximaal 5000 memo's worden opgeslagen met één memo per track. Voor een CD met 22 tracks kunnen dus 22 memo's worden opgeslagen.

### OPMERKING

Het memosysteem voor tracks behandelt 1000 memo's als een pakket (1000 memo – 5 packages). Omdat het geheugen voor het memosysteem alleen met een pakket tegelijk kan worden gewist, blijft het memonummer gelijk en neemt de beschikbare geheugenruimte niet toe wanneer er één memo wordt gewist. Het werkelijke aantal memo's dat kan worden opgeslagen neemt dus af. "Memo Full!" wordt getoond wanneer er 5000 memo's zijn opgeslagen. In dat geval moet er een pakket met memo's (1000 memo's) worden gewist, beginnend met de oudste memo's.

※ Wanneer een disc wordt geladen waarvoor memogegevens zijn vastgelegd, dan knippert de "MEMO"-indicator. De indicator licht op wanneer een track wordt geselecteerd waarvoor memogegevens beschikbaar zijn.

### De gegevens die in het geheugen worden opgeslagen, zijn als volgt:

- a) Cue-punt
- b) A1 en B1-punten, A2 en B2-punten
- c) Pitch, Pitch aan/uit, Key Adjust aan/uit instellingen
- d) BPM-waarden (cue, A1 en A2-punten)

- De A1, A2, B1, en B2- punten kunnen zich in verschillende tracks bevinden, zolang deze maar binnen de disc vallen.

### ② Voor bestandsweergave

- De memogegevens worden in het MP3/WAV-bestand zelf opgeslagen zodat de memogegevens altijd opgevraagd en gebruikt kunnen worden, ook wanneer het bestand op een andere DN-S1200 wordt afgespeeld.
- In de volgende gevallen wordt de memofunctie niet geactiveerd:
  - a) Wanneer de memobewerking op het andere deck wordt uitgevoerd.
  - b) Wanneer de database wordt geladen.
  - c) Wanneer hetzelfde bestand op beide decks wordt geselecteerd.
- Als de memobewerking mogelijk is voor het deck aan de zijde waarvoor de memobewerking is ingesteld, dan kan de memobewerking zelfs worden uitgevoerd terwijl het andere deck speelt.
- Maar als dezelfde track op het andere deck is geselecteerd, of als u probeert over te schakelen naar dezelfde track, dan kan de memobewerking niet worden uitgevoerd.
- Indien u een track, die door middel van een memobewerking op het andere deck wordt weergegeven, probeert op te zoeken en weer te geven terwijl de memobewerking nog op het andere deck wordt uitgevoerd, dan wordt het zoeken geannuleerd en wordt de weergave onderbroken.

### De gegevens die in het geheugen worden opgeslagen, zijn als volgt:

- a) Cue-punt
- b) A1 en B1-punten, A2 en B2-punten
- c) Pitch, Pitch aan/uit, Key Adjust aan/uit instellingen
- d) BPM-waarden (cue, A1 en A2-punten)

- Alleen punten die zich in hetzelfde bestand bevinden, kunnen worden opgeslagen, wanneer een USB-geheugenapparaat wordt gebruikt.
- De MEMO-indicator op de display licht op wanneer een bestand met memogegevens wordt geselecteerd.
- De memofunctie werkt niet met VBR-bestanden.

### ③ Voor playlistweergave

- De memogegevens worden in het playlistbestand zelf opgeslagen, zodat wanneer u de playlistbestanden met daarin de opgeslagen memogegevens verplaatst en met een andere DN-S1200 weergeeft, u deze gegevens gewoon kunt oproepen en gebruiken.
- Er kunnen memogegevens worden opgeslagen voor elk bestand dat in de playlist is opgenomen.
- Als er bijvoorbeeld 74 bestanden in de playlist zijn opgenomen, dan kunnen er 74 bits memogegevens in de playlist worden opgeslagen.

### De gegevens die in het geheugen worden opgeslagen, zijn als volgt:

- a) Cue-punt
- b) A1 en B1-punten, A2 en B2-punten
- c) Pitch, Pitch aan/uit, Key Adjust aan/uit instellingen
- d) BPM-waarden (cue, A1 en A2-punten)
- De A1, A2, B1 en B2-punten mogen zich in verschillende bestanden bevinden, zolang deze bestanden maar in dezelfde playlist staan.
- De memogegevens kunnen op dezelfde manier worden gebruikt als bij conventionele CD's.
- De MEMO-indicator op de display licht op wanneer een bestand is geselecteerd waarvoor memogegevens zijn opgeslagen.
- De memofunctie werkt niet met VBR-bestanden.

## De memofunctie selecteren

- ① Druk tijdens cue op de **MEMO**-toets om de memofunctie te activeren.
- ② Draai aan de **PARAMETERS**-knop om één van onderstaande memofuncties te selecteren.

### Memo Set (standaard), Memo Call, Memo Clr

Afhankelijk van de omstandigheden kunnen sommige functies niet worden geselecteerd.

- ③ Druk nogmaals op de **MEMO**-toets om de memofunctie te verlaten.

### (1) Memogegevens opslaan [Memo Set]

- Nadat u de instellingen zo hebt ingesteld dat ze binnen een bestand kunnen worden opgeslagen, drukt u op de **CUE**-knop.
- Wanneer de "MEMO"-indicator wel oplicht, dan moet eerst de bestaande memo worden gewist voordat een nieuwe kan worden opgeslagen.
- Als de "MEMO"-indicator wel oplicht, dan moet eerst de bestaande memo worden gewist voordat een nieuwe kan worden opgeslagen.
- Druk tenslotte op de **PARAMETERS**-knop om de memo op te slaan. Op de display verschijnt de melding "Complete!" en de "MEMO"-indicator licht op.
- Controleer hoeveel ruimte er nog op het apparaat beschikbaar is wanneer de Memo Set-functie niet kan worden geactiveerd..
  - Als er onvoldoende ruimte beschikbaar is, kunnen de gegevens mogelijk niet worden opgeslagen.
  - Als er weinig ruimte beschikbaar is, kunnen de gegevens mogelijk niet worden opgeslagen.
- Wanneer het geheugen vol is, verschijnt de melding "Memo Full" of "Delete 1000?" Wanneer deze melding verschijnt, moet het geheugen voor 1000 memo's, beginnend met de oudste memo's, worden gewist om ruimte vrij te maken.
  - Om ruimte vrij te maken de **PARAMETERS** button while "Delete 1000" is displayed.
  - When the **PARAMETERS**-knop wordt ingedrukt terwijl de melding "Delete OK?" wordt getoond, worden 1000 memo's gewist.

(2) Memogegevens oproepen [Memo Call]

- Wanneer u een bestand oproept waarvoor een memo werd opgeslagen, knippert de MEMO-indicator gedurende 5 seconden of korter.
- Om de memogegevens op te roepen, selecteert u het bestand waarvoor u memogegevens heeft opgeslagen.  
Hierdoor licht de MEMO-indicator op.
- Druk op de **MEMO**-toets om de Memo call-functie te activeren.
- Wanneer de **PARAMETERS**-knop wordt ingedrukt terwijl de Memo call-functie is geactiveerd, worden de relevante memogegevens geladen. De DN-S1200 wordt stand-by gezet op het in de memogegevens opgeslagen cue-punt.
- Wanneer de weergegeven pitch met de knipperende PITCH-indicator vanaf de memo wordt geladen, wordt de weergegeven pitch afgesloten totdat de Pitch-regelaar met dezelfde pitch overeenkomt. Tijdens weergave blijft de pitch afgesloten; de PITCH-indicator blijft knipperen.

OPMERKING

Of de Memo call-functie bij MP3-bestanden met succes kan worden uitgevoerd hangt af van de kwaliteit van het bestand.

(3) Memogegevens wissen [Memo Clr]

- Om één van de memogegevens te verwijderen, selecteert u het bestand waarop u de MEMO heeft opgeslagen.  
Vervolgens licht de MEMO-indicator op.
- Druk op de **MEMO**-toets om de Memo clear-functie te activeren.
- Draai aan de **PARAMETERS**-knop totdat MEMO CLEAR op de display verschijnt.
- Wanneer de **PARAMETERS**-knop wordt ingedrukt terwijl de Memo clear-functie is geactiveerd, worden de memogegevens gewist en gaat de “MEMO”-indicator op de display uit.
- Alle CD-gegevens kunnen in één keer gewist worden met de utility-modus (“ALL Clear” in de utility’s gegevensmodus (blz. 24)).

(4) Memogegevens delen

Wanneer twee DN-S1200 eenheden via een D-Link aansluiting zijn aangesloten, dan kunnen de memogegevens worden gedeeld. In dat geval heeft u de beschikking over 10,000 memo’s.

OPMERKING

Wanneer beide DN-S1200 eenheden memogegevens voor dezelfde track hebben, worden de memogegevens van de DN-S1200 gebruikt waarop de memogegevens werden uitgelezen.  
Het is niet mogelijk om memogegevens te wissen op de andere DN-S1200 die via D-Link is aangesloten. Dit moet worden gedaan vanaf de DN-S1200 waarop de gegevens zijn opgeslagen.  
Wanneer memogegevens op de andere, via D-Link aangesloten DN-S1200 kunnen worden benaderd, dan kunnen de memogegevens niet opnieuw worden opgeslagen, zelfs niet als er op de DN-S1200 die wordt bediend geen memogegevens staan. Om de gegevens op te slaan moet de D-Link aansluiting worden verbroken of moeten de betreffende memogegevens worden gewist van de DN-S1200 die via D-Link is aangesloten.

Tekens invoeren

Met de DN-S1200 kunnen de tekens voor namen van playlists, enz. met een toetsenbord worden ingevoerd.  
Tekens kunnen efficiënt worden ingevoerd op dezelfde wijze als waarop u het toetsenbord van een computer gebruikt.

Tekens invoeren met een toetsenbord

1 Voer het teken in.

※ Wanneer de tekens met het toetsenbord worden ingevoerd, worden deze achteraan het tekeninvoergedeelte ingevoerd.

2 Voer de reeks tekens in die u moet invoeren.

※ Verwijder tekens uit het tekeninvoergedeelte met behulp van de “BACK SPACE”-toets van het toetsenbord.

3 Enter the string of characters you have input.

※ Wanneer op de “ENTER”-toets van het toetsenbord wordt gedrukt, wordt de reeks tekens in het tekeninvoergedeelte ingevoerd en gaat u verder naar het volgende scherm.

OPMERKING

De tekens die op de DN-S1200 kunnen worden gebruikt, vindt u terug in het onderstaande diagram. Merk op dat de beschikbare tekens functie-afhankelijk zijn.

	ID3 Tag (ASCII/Unicode (UTF-8/UTF-16))	Bestandsnaam/ Naam van de playlist	ID3 Tag (Genre)
Alfabet	A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z	A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z	A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
Nummers	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Symbolen	Space ! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~	Space ! # \$ % & ' ( ) + , - . ; = @ [ ] ^ _ ` { } ~	Space & ( ) + ...
ISO 8959-1	¡ ¢ £ ¤ ¥ ¦ § ¨ ª « ¬ ® ¯ ° ± ² ³ ´ µ ¶ · ¸ ¹ º » ¼ ½ ¾ ¿ À Á Â Ã Ä Å Æ Ç È É Ê Ë Ì Í Î Ï Ñ Ò Ó Ô Õ Ö × Ù Ú Û Ü Ý Þ ß à á â ã ä å æ ç è é ê ë ì í î ï ð ñ ó ô õ ö ÷ ø ù ú û ü ý þ	¡ ¢ £ ¤ ¥ ¦ § ¨ ª « ¬ ® ¯ ° ± ² ³ ´ µ ¶ · ¸ ¹ º » ¼ ½ ¾ ¿ À Á Â Ã Ä Å Æ Ç È É Ê Ë Ì Í Î Ï Ñ Ò Ó Ô Õ Ö × Ù Ú Û Ü Ý Þ ß à á â ã ä å æ ç è é ê ë ì í î ï ð ñ ó ô õ ö ÷ ø ù ú û ü ý þ	¡ ¢ £ ¤ ¥ ¦ § ¨ ª « ¬ ® ¯ ° ± ² ³ ´ µ ¶ · ¸ ¹ º » ¼ ½ ¾ ¿ À Á Â Ã Ä Å Æ Ç È É Ê Ë Ì Í Î Ï Ñ Ò Ó Ô Õ Ö × Ù Ú Û Ü Ý Þ ß à á â ã ä å æ ç è é ê ë ì í î ï ð ñ ó ô õ ö ÷ ø ù ú û ü ý þ

OPMERKING

Deze Latin-1 tekens kunt u gebruiken voor iedere willekeurige zoekfunctie. Denk er wel aan om onder “Region” in de presets de juiste regiocode in te voeren.

## Utility

De DN-S1200 beschikt over een utility met de hieronder beschreven functies.

### DB Create:

De database wordt aangemaakt op het externe USB geheugenapparaat dat op de DN-S1200 is aangesloten. Deze database kunt u gebruiken om te zoeken naar MP3/WAV bestanden op de DN-S1200.

### Preset Data:

Maakt het mogelijk om alle presets met bijbehorende gegevens op een apparaat op te slaan of van een apparaat in te lezen. Selecteert de playlist voor Power On Play.

### Memo Data:

Deze functie maakt het mogelijk om memogegevens voor CD's te exporteren naar, of te importeren vanaf een extern apparaat. Tevens kunnen de memogegevens worden gewist die in het interne geheugen zijn opgeslagen.

### Memo Data:

Deze utility kan worden gebruikt om het externe USB geheugenapparaat dat op de DN-S1200 is aangesloten, te formatteren. Ook kunnen de standaardinstellingen van presets en memogegevens worden hersteld.

## Utilitymodus

- 1 Houd in stand-by of pauze modus of wanneer er geen bestand is geselecteerd de **UTILITY**-toets gedurende tenminste 1 seconde ingedrukt om de utility te activeren.



- 2 Gebruik de **PARAMETERS**-knop om een functie van de utility te selecteren.



- 3 Druk nogmaals op de **UTILITY**-toets om de utility uit te schakelen.



## DB Create

De database wordt aangemaakt op het externe USB geheugenapparaat dat op de DN-S1200 is aangesloten. Deze database kunt u gebruiken om te zoeken naar MP3/WAV bestanden op de DN-S1200.

### OPMERKING

Wanneer er al een database op het externe USB geheugenapparaat is aangemaakt, wordt de database geleegd. Reeds aangemaakte playlists worden eveneens gewist.

## De database editor activeren

- 1 Draai aan de **PARAMETERS**-knop in het bovenste menu van de Utilitymodus, of raak de Scratch disc aan en selecteer **"DB Create"**.

※ Deze optie is niet beschikbaar wanneer er geen extern USB geheugenapparaat is aangesloten.



- 2 Druk opnieuw op de **PARAMETERS**-toets om uw keuze te bevestigen.

De lijst "DB Create" wordt getoond.



## Een database aanmaken

- 1 Draai in het hoofdmenu van DB Create aan de **PARAMETERS**-knop of scratch disc en selecteer **"Full Create"**.

De database kan nu worden aangemaakt.



- 2 Bevestig of annuleer het aanmaken van de database.

**Wanneer u "OK" selecteert:**

De database wordt aangemaakt op het externe USB geheugenapparaat. De voortgang van het proces wordt getoond.

**Wanneer "Cancel" is geselecteerd:**

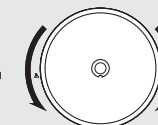
Het scherm dat in stap 1 werd getoond, verschijnt opnieuw. De database wordt niet aangemaakt op het externe USB geheugenapparaat. Het scherm keert terug naar de weergave zoals het in stap 1 werd getoond.

## Een tijdelijke database aanmaken

Gebruik deze procedure om een database aan te maken die alleen op bestandsnaam te doorzoeken is. Een dergelijke database kan sneller worden aangemaakt dan een volledige database.

※ Het doorzoeken met ID3 tags is niet mogelijk.

- 1 Draai in het hoofdmenu van DB Create aan de **PARAMETERS**-knop of scratch disc en selecteer **"Temporary"**.



- 2 Bevestig of annuleer het aanmaken van de database.

**Wanneer u "OK" selecteert:**

De tijdelijke database wordt aangemaakt op het externe USB geheugenapparaat. De voortgang van het proces wordt getoond.

**Wanneer "Cancel" is geselecteerd:**

De tijdelijke database wordt niet op het externe USB geheugenapparaat opgeslagen. Het scherm keert terug naar de weergave zoals het in stap 1 werd getoond.

### OPMERKING

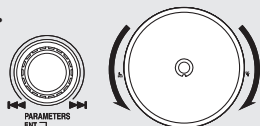
Zoeken op bestandsnamen is niet mogelijk met iPods, dus de tijdelijke database kan niet worden gebruikt.

## Preset Data

Volg deze procedure om presets samen met de bijbehorende data op een apparaat op te slaan of vanaf een apparaat in te lezen.

### Preset Data mode

- 1 Draai aan de **PARAMETERS**-knop in het bovenste menu van de Utilitymodus, of raak de Scratch disc aan en selecteer "Preset Data".



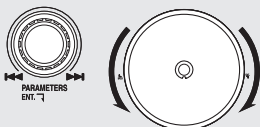
- 2 Druk op de **PARAMETERS**-toets om uw keuze te bevestigen.

De lijst "Preset Data" wordt getoond.



### Preset Import (Presets importeren)

- 1 Draai in het hoofdmenu van Preset Data aan de **PARAMETERS**-knop of scratch disc en selecteer "Import".



Er verschijnt een melding waarin u wordt gevraagd om bevestiging voor het overschrijven van de interne gegevens.

※ Het is nu mogelijk om presets te importeren.

- 2 Selecteer de te importeren instelling.

**Wanneer u "OK" selecteert:**

De instelling wordt geïmporteerd.

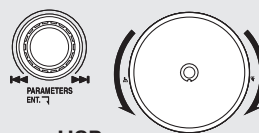
Na voltooiing verschijnt opnieuw het scherm dat in stap 1 werd getoond.

**Wanneer "Cancel" is geselecteerd:**

Het scherm dat in stap 1 werd getoond, verschijnt opnieuw.

## Preset Export

- 1 Draai in het hoofdmenu van Preset Data aan de **PARAMETERS**-knop of scratch disc en selecteer "Export".



Wanneer er op het externe USB geheugenapparaat geen presets zijn opgeslagen:

De instelling wordt geëxporteerd.

Wanneer er op het externe USB geheugenapparaat presets zijn opgeslagen:

Stap 2.

- 2 Selecteer de te importeren instelling.

**Wanneer u "OK" selecteert:**

De instelling wordt geëxporteerd.

De voortgangsbalk verschijnt zodat u de voortgang kunt bewaken.

Na voltooiing verschijnt opnieuw het scherm dat in stap 1 werd getoond.

**Wanneer "Cancel" is geselecteerd:**

Het scherm dat in stap 1 werd getoond, verschijnt opnieuw.

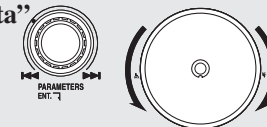
## Memo Data

Deze functie maakt het mogelijk om memogegevens voor CD's te exporteren naar, of te importeren vanaf een extern apparaat.

Tevens kunnen de memogegevens worden gewist die in het interne geheugen zijn opgeslagen.

### Memo Data mode

- 1 Draai aan de **PARAMETERS**-knop in het bovenste menu van de Utilitymodus, of raak de Scratch disc aan en selecteer "MEMO Data".



- 2 Druk op de **PARAMETERS**-toets om uw keuze te bevestigen.

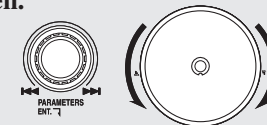
De lijst "MEMO Data" wordt getoond.



### Memo Import (Memo's importeren)

- 1 Draai in het hoofdmenu van de functie MEMO Data aan de **PARAMETERS**-knop of aan de scratch om "MEMO Import" te selecteren.

Er verschijnt een melding waarin u wordt gevraagd om bevestiging voor het overschrijven van de interne gegevens.



※ De formatterfunctie van de DN-S1200 is ingeschakeld.

- 2 Selecteer de te importeren instelling.

**Wanneer u "OK" selecteert:**

De instelling wordt geïmporteerd.

Na voltooiing verschijnt opnieuw het scherm dat in stap 1 werd getoond.

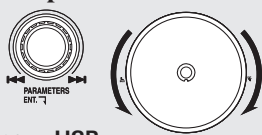
**Wanneer "Cancel" is geselecteerd:**

Het scherm dat in stap 1 werd getoond, verschijnt opnieuw.



## Memo Export (Memo's exporteren)

- 1 Draai aan de **PARAMETERS**-knop in het bovenste menu van Memo, of raak de Scratch disc aan en selecteer "MEMO Export".



Wanneer er op het externe USB geheugenapparaat geen presets zijn opgeslagen:

De instelling wordt geëxporteerd.

Wanneer er op het externe USB geheugenapparaat presets zijn opgeslagen:

Stap 2.

- 2 Selecteer de te importeren instelling.

Wanneer u "OK" selecteert:

De instelling wordt geëxporteerd.

De voortgangsbalk verschijnt zodat u de voortgang kunt bewaken.

Na voltooiing verschijnt opnieuw het scherm dat in stap 1 werd getoond.

Wanneer "Cancel" is geselecteerd:

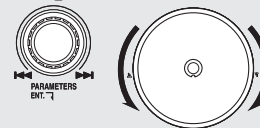
Het scherm dat in stap 1 werd getoond, verschijnt opnieuw.

## Initialiseren

Deze utility kan worden gebruikt om het externe USB geheugenapparaat dat op de DN-S1200 is aangesloten, te formatteren. Ook kunnen de standaardinstellingen van presets en memogegevens worden hersteld.

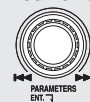
### Initialisatiemodus

- 1 Draai aan de **PARAMETERS**-knop in het bovenste menu van de Utilitymodus, of raak de Scratch disc aan en selecteer "Initialize".



- 2 Druk op de **PARAMETERS**-toets om uw keuze te bevestigen.

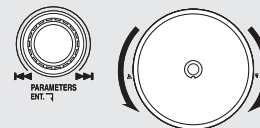
De lijst "Initialize" wordt getoond.



## USB-Formaat (Externe USB geheugenapparaten formatteren)

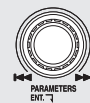
- 1 Draai in het hoofdmenu van de utility aan de **PARAMETERS**-knop of scratch disc en selecteer "USB Format".

※ De formatteerfunctie van de DN-S1200 wordt geactiveerd.



- 2 Druk op de **PARAMETERS**-toets om uw keuze te bevestigen.

Er verschijnt een bevestiging op het scherm.



Wanneer u "OK" selecteert:

Het formatteren begint.

Zodra het formatteren begint, verschijnt er een voortgangsbalk waarmee u de voortgang kunt bewaken.

Wanneer "Cancel" is geselecteerd:

Het scherm dat in stap 1 werd getoond, verschijnt opnieuw.

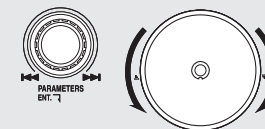
### OPMERKING

- Wanneer deze bewerking wordt uitgevoerd, worden alle op de DN-S1200 opgeslagen gegevens gewist.
- Items en gegevens die voorgeselecteerd kunnen worden.

## S1200 Init.

- 1 Draai in het hoofdmenu van de utility aan de **PARAMETERS**-knop of scratch disc en selecteer "Start1200 Init.".

※ Alle standaardinstellingen van het toestel worden hersteld.



- 2 Druk op de **PARAMETERS**-toets om uw keuze te bevestigen.

Er verschijnt een bevestiging op het scherm.

Wanneer u "OK" selecteert:

Standaardinstellingen.

Wanneer "Cancel" is geselecteerd:

Het scherm dat in stap 1 werd getoond, verschijnt opnieuw.



### OPMERKING

- Wanneer deze bewerking wordt uitgevoerd, worden alle op de DN-S1200 opgeslagen gegevens gewist.
- Denk goed na voordat u deze handeling uitvoert.



## Presets

### Preset-functie

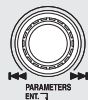
**1** Houd de **PRESET**-toets gedurende tenminste 1 seconde ingedrukt terwijl beide decks op stand-by of pauze staan, om de preset-functie te activeren.



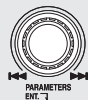
**2** Gebruik de **PARAMETERS**-knop om een preset te selecteren.



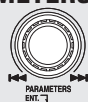
**3** Selecteer het item en druk op de **PARAMETERS**-knop om het huidige item te wijzigen.



**4** Draai vervolgens aan de **PARAMETERS**-knop. De vooraf ingestelde gegevens zijn geselecteerd.



**5** Selecteer de gegevens en druk op de **PARAMETERS**-knop om de vooraf ingestelde gegevens te wijzigen.



**6** Druk op de **PARAMETERS**-knop na het selecteren van de gegevens en wijzig de vooraf ingestelde gegevens.

※ Om meerdere voorinstellingen te wijzigen, herhaal de stappen 2 ~ 5.

**7** De preset-functie wordt uitgeschakeld wanneer op de **PRESET**, **CUE** of **II**-toets wordt gedrukt.



### Items en gegevens die als preset ingesteld kunnen worden

De "\*" aanduiding naast de waarden duiden op de standaardwaarden.

(1) Cue Mode:DENON\* / OTHER

DENON\*: Wanneer u in de weergavepauzmodus de weergave start, wordt het cue-punt ingesteld.

Overige: Als op de **CUE**-toets wordt gedrukt terwijl de weergave is gepauzeerd, wordt het cue-punt ingesteld.

(2) Auto Cue:Auto Cue level OFF / -60 dB / -54 dB\* / -48 dB

(3) Cross fader Level:OFF / -60 dB / -54 dB\* / -48 dB

(4) Next File Tr:OFF / 1 sec / 2 sec / 3 sec\* / 4 sec / 5 sec  
Selecteer de tijdsduur voor fading out voor het bestand dat op dit moment wordt afgespeeld, wanneer het afspelen van een nieuwe track wordt gestart met de next Tr-functie.

(5) 3/4EFFECT:OFF\* / ON

U kunt 3/4 beat-effecten gebruiken wanneer u de echo- en flangerparameter voor de effector selecteert.

(6) Jump Time:10 sec\* / 20 sec / 30 sec / 1 min  
Hiermee bepaalt u met hoeveel seconden quick jump telkens verspringt.

(7) Pitch Range:±4 % / ±10 %\* / ±16 % / ±24 %

Hiermee kiest u het weergavesnelheidsbereik wanneer de spanning is ingeschakeld.

(8) EOM(End Of Message)Time:OFF / 10 sec\* / 15 sec / 20 sec / 30 sec / 60 sec / 90 sec

Alarmtijd EOF-waarschuwing. Wanneer de resterende speelduur van de huidige track de hier opgegeven waarde bereikt, begint de weergavepositie-indicator te knipperen om aan te geven dat het einde van de track nadert.

(9) Fader Mode (FADER START MODE):2LP/Cue\* / 2LP/Pas / 1LP/Cue / 1LP/Pas

Selecteer 2-regel type (play / cue) of 2-regel type (play / pause) of 1-regel type (play / cue) of 1-regel type (play / pause).

(10) Pitch:Pitch ON\* / Key AdjON (KEY ADJUST ON) / Pitch OFF

Kies de standaard pitch wanneer de netspanning wordt ingeschakeld.

(11) Play Mode:Single / Cont. / Play Lock\*

Kies de standaard weergavefunctie wanneer de netspanning wordt ingeschakeld.

(12) Time Mode:Elapsed\* / Remain

Selecteer de standaard tijdaanduiding wanneer de netspanning wordt ingeschakeld.

(13) TT Tricks:ON / OFF\*

Selecteer de JOG-handeling wanneer u overgaat naar de Brake-functie.

(14) Audio Curve:ON\* / OFF

Selecteer "OFF" voor Serato Scratch Live of overige "stuursignaal" programma's.

Meer informatie over SeratoTM-producten vindt u op hun website [www.scratchlive.net](http://www.scratchlive.net).

(15) Search Step:1Step\* / 2Step

Selecteer het aantal stappen voor bestand zoeken.

(16) Playback Mode:File\* / Playlist

Selecteer de standaard USB-modus wanneer de netspanning wordt ingeschakeld.

(17) File Search:Artist\* / Album / Title / Genre / Year / BPM / File Name/Folder

Selecteer de standaard Zoeken naar bestand-functie voor de USB-modus wanneer de netspanning wordt ingeschakeld.

De beschikbare presets zijn afhankelijk van de geselecteerde weergavefunctie.

Wanneer de weergavefunctie op "File" is ingesteld.

(18) Playlist Search:Create\* / Favorite / Top40 / Playlist Name / Category

Selecteer de standaard Zoeken naar playlist-functie voor de USB-modus wanneer de netspanning wordt ingeschakeld.

De beschikbare presets zijn afhankelijk van de geselecteerde weergavefunctie.

Wanneer de weergavefunctie op "Playlist" is ingesteld.

(19) BPM Search Range:±0 / ±1 / ±3\* / ±5 / ±10

Stel het instelbereik in voor het zoeken met de BPM zoekfunctie.

(20) Power On Play:ON / OFF\*

Wanneer deze op "ON" staat en de netspanning wordt ingeschakeld terwijl een CD geladen is, start het afspelen van deze CD.

(21) Relay:ON / OFF\*

Zet "Relay Mode" op "ON".

(22) Region:USA\* / Other

Selecteer dezelfde regio als de regiocode van de computer waarop "DENON Music Manager" is geïnstalleerd.

(23) KB Type:ENGLISH (US)\* / ENGLISH (UK) / DEUTSCH / FRANCAIS / ITALIANO/ ESPANOL / NEOERLANOS / SVENSKA / CHINESE / JAPANESE

Selecteer de taalindeling van het gebruikte toetsenbord.

(24) MIDI CH Set:1\* to 6

Selecteer het MIDI-kanaal.

(25) JOG Trns Int:1ms to 20ms (Standaard is 3 ms.)

Select the MIDI channel.

(26) Unit No Set:1 to 14/ALL\*

Selecteer het volgnummer van het apparaat.

#### [Voorbeeld]

Als er twee DN-S1200 eenheden op de computer worden aangesloten, moet één eenheid op No.1 en de ander op No.2 worden gezet.

(27) Version No: De softwareversie van de DN-S1200 wordt getoond. (SYSTEM / DSP)

(28) Touch Int.: Voor afstelling van de scratch disc.

- 1) Druk op de **PARAMETERS**-knop en selecteer "Toch Int".  
Cancel" knippert op de tekendisplay.
- 2) Draai aan de **PARAMETERS**-knop om "OK" weer te geven.
- 3) Druk op de **PARAMETERS**-knop.  
De "Touch Initial!" -indicator wordt eenmaal getoond nadat de initialisatie is voltooid.
- 4) Als de standaardinstellingen zijn hersteld verschijnt de melding "Completed!" op de display.

(29) Preset Int: herstelt de standaardinstellingen van alle presets.

- 1) Druk op de **PARAMETERS**-knop om alle presets te wissen. "Preset Int?" knippert op de tekendisplay.
- 2) Druk nogmaals op de **PARAMETERS**-knop. Terwijl de gegevens worden gewist, wordt "Preset Initial!" op de display getoond.
- 3) Nadat de standaardinstellingen zijn hersteld verschijnt de melding "Complete!" op het display.

## Compatibele Bestanden

Het onderstaande is een lijst van bestandstypen die met behulp van een extern USB geheugenapparaat kunnen worden weergegeven.

### OPMERKING

- Afhankelijk van het soort MP3-encoding software kunnen sommige bestanden ruis voortbrengen of helemaal niet worden weergegeven.
- Door u gemaakte opnamen behoren uitsluitend te zijn bedoeld voor eigen gebruik en mogen niet worden aangewend op manieren waarmee de rechten van de auteursrechthebbenden worden geschonden.
- MP3-bestanden kunnen niet worden afgespeeld als de pitch 24% of groter is.

### MP3/WAV FORMAT

MP3-formaat	MPEG-1	Audio Layer-3 40-320 kbps f/s 44,1kHz, STEREO
	ID-3 Tag	V1.0, V1.1, V2.2, V2.3, V2.4 (ASCII + ISO8859-1(West-Europees))
	Codering	C.B.R, V.B.R.
WAV-formaat	PCM	16bit f/s 44.1kHz
	Metadata tag	Ondersteun door Denon DJ Music Manager, Audio Grabber, Dragon Tagger



.m3u en .xml playlists worden alleen door DENON DJ Music Manager ondersteund.

# Technische Gegevens

## GENERAL

### Type:

### Soort media:

CD/USB mediaspeler/controller

Standaard compact disc (12 cm), CD-TEXT, CD-R, CD-RW

※ Met de DN-S1200 kunnen gefinaliseerde CD-R en CD-RW CD's worden weergegeven. Houd er echter wel rekening mee dat sommige gefinaliseerde CD-R/RW CD's niet kunnen worden weergegeven. Dit heeft o.a. te maken met de kwaliteit van de opname.

MP3 bestanden die op CD-R en CD-RW CD's zijn opgenomen, kunnen niet worden weergegeven.

USB massaopslagapparaat (USB HDD USB flash drive)

215 (W) x 87,4 (H) x 232 (D) mm (hoogte tot aan het oppervlak van het bovenpaneel)

### Afmetingen:

### Gewicht:

3,2 kg

### Voeding:

Modellen voor de

Verenigde Staten, Canada: 120 V wisselstroom ±10 %, 60 Hz

Europese modellen: 230 V wisselstroom ±10 %, 50 Hz

Modellen voor Japan: 100 V wisselstroom ±10 %, 50/60 Hz

10 W

### Stroomverbruik:

### Omgevingsomstandigheden

### Bedrijfstemperatuur:

5 ~ 35 %

### Bedrijfsluchtvochtigheid:

25 ~ 85 %

### Opslagtemperatuur:

-20 ~ 60 °C

## AUDIO-GEDEELTE

### Quantisatie:

16 bits lineair per kanaal

### Sampling frequentie:

44,1 kHz bij normale weergavesnelheid

### Totale harmonische vervorming:

0,05 % of minder (1 kHz)

### Signaal-ruisverhouding:

100 dB of meer (A-gewogen)

### Kanaalscheiding:

100 dB of meer

### Frequentiebereik:

20 ~ 20 kHz, ±0,5 dB

### Analoge uitgang

### Uitgangsniveau:

2.0 V r.m.s.

### Digitale uitgang

### Signaalformaat:

IEC958-Type2

### Laadimpedantie:

0,5 Vp-p 75 Ω

## FUNCTIES

### Directe start:

Minder dan 20 msec.

### Variabele snelheid:

±4 % (0,02 % pitch)

±10 % (0,05 % pitch)

±16 % (0,05 % pitch)

±24 % (0,1 % pitch)

±50 % (0,5 % pitch)

±100 % (1,0 % pitch)

### Snelheidsvariatie (Pitch Bend):

Pitchbereik ±4 % ~ ±24 % ~ ±32 %

Pitchbereik ±50 % ~ ±100 % : -99 % ~ +100 %

1/75 sec. (1 subcode frame)

### Nauwkeurigheid bij het zoeken:

### Max. aantal bestanden:

50.000 bestanden per apparaat

### Max. aantal playlists:

1.000 bestanden per apparaat

### Max. aantal playlistbestanden :

99 per apparaat

### Max. aantal mappen:

5.000 per apparaat

### Max. aantal mapbestanden :

1.000 per map

### Max. aantal muziektitels:

50.000 per apparaat

### Max. aantal artiestnamen:

20.000 per apparaat

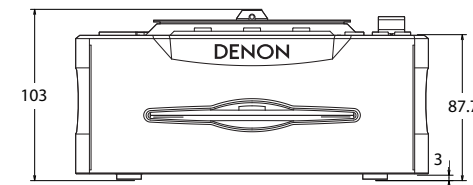
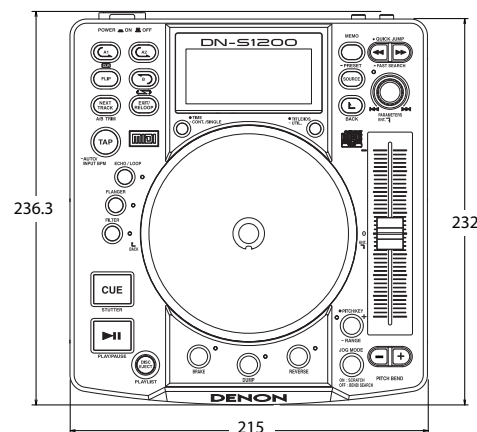
### Max. aantal albumtitels:

10.000 per apparaat

### Max. aantal genres:

500 per apparaat

※ Veranderingen in technische gegevens en ontwerp voorbehouden.



Eenheid: mm

**D&M Holdings Inc.**  
**PROFESSIONAL BUSINESS COMPANY**

TOKYO, JAPAN  
<http://www.dm-pro.jp>

Professional Business Company, D&M Holdings Inc.